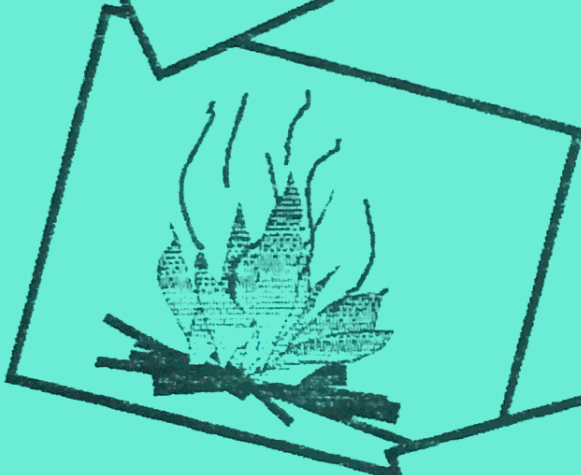
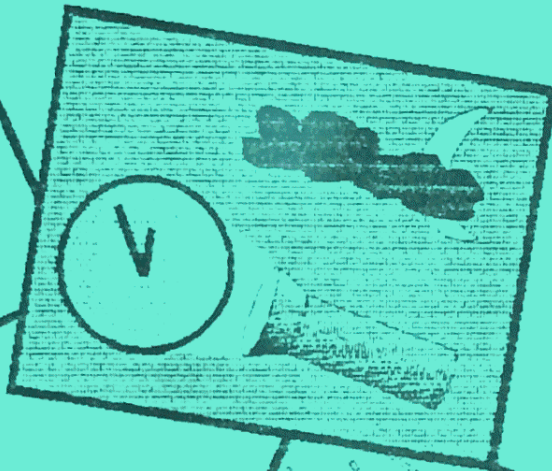
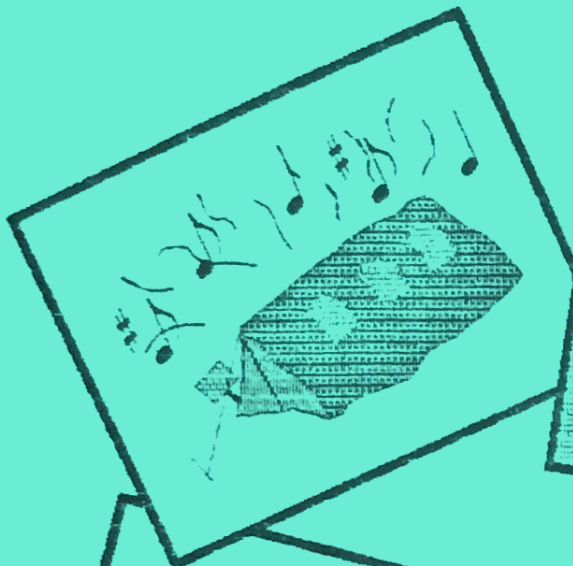


NAWIJSPECIAL



CANTASONAKOORKAMPWEEK

20 JULI - 27 JULI 1991

Wat staat erin:

- Daar gaan we weer	Blz 2
- Voor de thuisblijvers	" 3
- ik neem mee	" 4
- Moet dat ook al ?	" 5
- De 10 geboden	" 8
- Leiders / Coaches	" 9
- Oh, oh, oh, die ochtend	" 12
- De trompet / de ochtendprocedure	" 13
- Inkopen / groepsnaam	" 14
- Bonnen / corvee	" 15
- Kampspel / bezoek	" 16
- Programma	" 17
- Scotland yardspel	" 18
- Het nut van een (flut) hut	" 19
- Uitleg spelletjes	" 21
- Kamptasona Playback- show	" 26
- Adressen	" 27

Daar gaan we weer.....

Nog anderhalve week en het is weer zover. Na een druk koorjaar waarin er veel is veranderd hebben we het allemaal wel verdiend; het Kamp.

Voor je ligt de kampspecial 1991. Deze special staat boordevol nuttige informatie over de gang van zaken rond het kamp. Misschien weet je het al allemaal, maar het kan nooit kwaad om je geheugen eens even wat op te frissen. Lees daarom deze special even aandachtig door voordat je op kamp gaat, laat hem ook even lezen aan je ouders, en neem hem natuurlijk mee in je bagage.

Mocht je in de special informatie missen over het een of ander, neem dan even contact op met iemand van het bestuur. Dit geldt niet voor informatie over de bagage in het vertrektijdstip. Daarover ontvangt eenieder nog bericht.

Verder wensen wij iedereen een heel fijn kamp

De staf.

Voor de thuisblijvers

Het kampterrein

Dit jaar hebben we onze eigen stek in bladel weer gevonden. Afgezien van het vorige jaar, hebben we daar al een aantal jaren onze tenten opgezet. Enkele jongens zullen dan ook nog wel hele verhalen kunnen vertellen over dat adres. Vraag het ze maar. Het volledige adres waar we te bereiken zijn staat op de achterzijde van deze kamp-special.

Oudermiddag.

Zoals we al een aantal jaren gewend zijn is er ook dit jaar geen aparte ouderavond. Wanneer je ouders je echt niet kunnen missen mogen ze wel even langs komen, maar we kunnen er geen rekening mee houden met het programma. Het zou voor de ouders misschien wel leuk zijn om een kaartje te sturen naar het op de achterzijde vermelde adres.

NOODGEVALLEN

Rijkspolitie Bladel:
04977-3822



Medicijnen

Mocht je medicijnen gebruiken van welk soort dan ook, meldt het dan van te voren bij iemand van de leiding. Wij kunnen er dan rekening mee houden en het gebruik van medicijnen hoeft in dat geval geen enkel probleem te zijn.

De keukenstaf



Ook dit jaar worden we weer ondersteund door de familie Hermans. Al menig jaartje zijn zij de eerste hulppost voor de inwendige mens. Al veel buikjes zijn door hun kookkunste getrakteerd op de lekkerste brouwsels. Wij kunnen u dan ook verzekeren dat niemand aan eten iets te kort komt.

Zakgeld.

Het is ieder jaar weer een vraag. Moeten we de hoeveelheid zakgeld bijstellen naar de moderne tijd of laten we het bij het aloude "tientje"? Na veel wikken en wegen lijkt het ons toch ruimschoots voldoende. Het zakgeld is namelijk alleen bestemd voor inkopen van de jongens zelf. (Te denken valt daarbij dan aan een lading chips, een pallet snoep en een tank cola.)

Ik ga op kamp en ik neem mee...



SPORT

Sportschoenen
Voetbalkleding
Trainingspak

REGEN

Regenpak
Laarzen

SLAPEN

Luchtbed
Slaapzak
Zaklamp
(kussen)
Pyama

WASSEN

Zwembroek
Badhandoek(en)
Zwemtas

ZWEMMEN

Handdoeken
Washandjes
Tandenborstel
Tandpasta
Kam
Zeep

KLEDING

Warme kleding
Warm weer kleding
Ondergoed (elke dag!)
Sokken (elke dag!)
Reserve kleding

MOET DAT OOK AL ???

Als we met z'n allen in de bossen leven moeten we met enkele zaken zeker rekening houden. Dit is niet om elkaar te pesten, maar om te voorkomen dat het een puinhoop wordt. Lees het volgende stuk maar eens door.

Water

Ja, het lijkt heel gewoon, maar zie jij ergens een kraan? Wij hebben er in ieder geval nooit een gevonden. Toch gebruiken we veel water: voor het koken van de soep, de afwas, de koffie, de ranja, om het toilet schoon te houden, om jezelf te wassen, etc. Maar dat water komt dus niet uit de kraan, maar uit de grond, met een pomp. Het is dus grondwater. Dat water is niet vies maar wel heel anders. Het is veel kouder en zwaarder te verdragen. Drink daarom niet teveel van dit water.

Af en toe een slokje kan natuurlijk helemaal geen kwaad, maar van veel water kun je al snel buikpijn krijgen.

Toilet

Heb jij in de bossen al een toilet gezien? Nee, en toch moeten we met z'n allen onze behoefte doen. Daarvoor hebben we een groot gat gegraven met daarop een plank en een WC. Dat lijkt net echt, met een tent er omheen. Ja, het lijkt net echt, maar dat is het zeker niet. Hoe trek jij die WC door?? Ik weet het niet maar volgens mij zit er geen stortbak boven.

- vervolg-

Getsiederrie, dat wordt een vieze troep. Nou dat valt wel mee, als we maar elke keer een emmer water meenemen als we "moeten". Je begrijpt het natuurlijk al: Daar spoelen we mee door! Als je daarna ook nog de emmer vult voor de volgende "Moeter" ben je helemaal een echte kampeerder.

Wassen

Er zijn natuurlijk van die grapjassen die dachten: Ha, lekker op kamp, dan hoef ik niet onder de douche, mijn tanden niet te poetsen, mijn haren niet te kammen en zeker mijn nagels niet schoon te maken. Nou vergeet het maar. Wij zijn

heel pietluttig. 's Avonds is er een grote wasbeurt. Niet een keer per week maar elke dag. We wassen ons dan van boven tot onder. Stel je voor dat er van die maffe huttenbouwers zijn die recht van het bouwen in hun slaapzak kruipen. Mooie zoi zal dat worden. 's morgens poetsen we onze tanden en wassen we ons gezicht. Uiteraard komen we dan keurig gekamd aan tafel. Onze handen wassen we elke keer voor we aan tafel gaan.

Ondergoed

We zien jullie al denken, wat hebben ze daar nu weer mee te maken. Maar toch, wij vinden het heel normaal dat je elke dag schoon ondergoed aandoet en wij zullen daar ook op letten.

-vervolg-

Je ondergoed is namelijk heel snel vies, door zand, zweet en andere onrechtmatigheden. En wat dacht je van zo'n spannend nachtspel? Daar heb je zo de broek van vol !!!

Vuile was

Ook al zo'n onderwerp waar niemand aan denkt. Behalve de kampstaf natuurlijk. Vuile was heb je de eerste dag al, en dat wordt steeds meer. Sommige jongens proppen die kleren zo in hun koffer, bij de schone kleren. Niet lang natuurlijk, want het duurt dan niet lang of er is niets meer schoon. Hoe

moet het dan wel?

Neem een paar plastic zakken mee en doe daar al je vuile was in. Natte kleren horen niet in je koffer, maar ook niet in een zak. Natte kleren moet je ophangen aan een lijn zodat ze kunnen drogen.

Tent schoonhouden

In je tent moet je de hele week wonen. Om van die tent geen varkensstal te maken zul je hem regelmatig moeten opruimen. Op die manier voorkom je dat je iets van je spullen kwijt bent. Dit scheelt ons dan weer veel treurige gezichten die iets kwijt zijn.

De 10 geboden voor de kampeerder

Het leek ons een aardig idee, om voordat we met z'n allen op kamp gaan 10 afspraken met elkaar te maken.

- 1 Sportiviteit en solidariteit staan hoog in het vaandel
- 2 We zijn met z'n allen op kamp !
Denk niet alleen aan jezelf, maar ook aan de anderen.
- 3 De staf heeft geprobeerd alles zo leuk mogelijk te organiseren. Jullie moeten het leuk maken !
- 4 We zijn te gast in de natuur. Ben er zuinig op
- 5 Hoor je de trompet ? Dit betekent: verzamelen!!!
Kom dan ook meteen.
- 6 De tent is deze week je huis. Houdt je huis netjes en schoon.
- 7 Weet je hoeveel moeite het kost om voor 30 mensen te koken?
Als je iets niet lust, zeg het dan gerust, maar blijf vriendelijk.
- 8 Wees zuinig op jezelf! ga steeds eten met schone handen en slapen met een schoon lichaam.
- 9 Op het toilet moeten we allemaal zitten. Houd het dus zo schoon mogelijk.
- 10 Maak er wat van.

LEIDERS

Iedereen zou het wel willen zijn, leider op het jongenskoor. Helaas is die rol maar voor enkele jongens weggelegd. Maar, treur niet, eens ben jij de oudste en ben jij de leider van een groep.

Doordat we maar met een kleine groep op kamp gaan hebben we dit jaar gekozen voor groepen met 1 leider. Er zijn 4 groepen en er zijn dus ook 4 leiders. Deze leiders worden bijgestaan door iemand van de cabanen.

COACHES

We hebben vier groepen, en dus ook vier coaches. Dit is een systeem wat we al jaren hebben en wat goed werkt.

In dit stukje zullen we proberen duidelijk te maken waarom het belangrijk is dat er coaches zijn en wat hun taak precies is. Ook maken we nu bekend wie de coaches zijn.

Vervolg coaches

Wie zij de coaches ?

Dit jaar bestaat het grootste deel van de coaches toch weer uit "de oude rotten in het vak".

Anton, Jeroen, Hans en Nol zijn natuurlijk weer van de partij. Er zijn echter ook twee "Groentjes in het vak" bijgekomen. Dit zij Theo en Wilbert. Beide zijn al een keer mee op kamp geweest als coach, maar vele onder jullie zullen dat niet weten.

De coaches van de groepen zijn Jeroen, Hans, Nol en Theo. Anton en Wilbert proberen de rol van vijfde coach voor hun rekening te nemen.

Waarom coaches ?

Voordat we met het systeem van coaches werkten wist er eigenlijk niemand wie er nu partijdig was er wie niet. Om alle partijdigheid te voorkomen hebben we de coaches ingedeeld bij de groepen. De coach kan dan zijn groep aanmoedigen zonder partijdig te zijn of iemand voor te trekken. Die coach zorgt er voor dat alles binnen die groep goed

Vervolg Coaches

gaaf.
Maar ja, zelfs tussen de coaches onderling is er wel eens onenigheid. Om deze onenigheid te verhelpen hebben we nu een vijfde coach en een assistent van die vijfde coach.

Waarvoor coaches ?

Zoals je misschien al duidelijk is geworden zijn de coaches er voor jullie. Ze helpen je met allerlei zaken en peppen iedereen van de groep op als dat nodig is. Verder bemoeien ze zich ook met jou dat je erom gevraagd hebt. Ze houden je, als het ware, in de gaten. Ze controleren of je je wel goed wast, of je op tijd schone kleren aantrekt, of je je koffer een beetje netjes houdt. Ook houden ze toe op de aanwezigheid van verboden spullen in de tent zoals flessen, messen en andere attributen die mogelijk gevaar kunnen opleveren.

Kortom : Heb je ergens problemen mee of heb je vragen over het een of ander, ga dan naar je coach. Hij helpt je dan wel verder.

Oh, oh oh, die ochtend...



Gek toch, dat het allerleukste van het kamp naar bed gaan is. Thuis moet je moeder altijd uren zeuren voordat je eindelijk je slaapkamer opzoekt, maar op het kamp....

Als het eenmaal bedtijd is begint de pret pas echt!

MAAR PAS OP III, je kunt nog zo groot zijn en jezelf nog zo wakker voelen: na de nacht komt altijd de ochtend van weer een drukke kampdag.

We waarschuwen jullie elk jaar (ja, ook de groten) en toch worden er tijdens het kamp steeds weer jongens (ja, ook groten) geveld door een gevreesde ziekte: OVERVERMOEIDHEID.

Dat een jongen oververmoeid is merken we meestal al snel: hij is wat stil, kan weinig tot niets van andere jongens hebben en kan niet meer op zijn benen blijven staan.

Onder het eten wordt hij misselijk en wordt dan bewusteloos naar bed gebracht.

DENK ER DUS OM: 's avonds grote jongens, dan 's morgens ook grote jongens. Houd NOOIT iemand anders uit zijn hoognodige slaap en zorg dat je zelf ook voldoende rust krijgt. Onthoud dat de jongens van jullie leeftijd (ook de groten) zo'n 10 (!) uur slaap per nacht nodig hebben, en dat uren voor twaalfen dubbel tellen..!

WELTERUSTEN !

DE TROMPET

Vatuurlijk maken we tijdens het kamp niet zoveel muziek als op de repetitie. Maar toch nemen we 1 instrument mee op het jongenskoorkamp. Dit is de trompet. De trompet



doet tijdens het kamp dienst als wekker, omroep installatie en als etensgong. Jeroen is onze trompettist. Hieronder staat uitgelegd waarvoor de verschillende signalen gebruikt worden.

Het reveille

Als we 's morgens wakker worden klinkt het reveille. Je moet dan onmiddellijk uit je slaapzak komen want de reveille is immers ook het beginsignaal van de wasbakkendans

Verzamelen

Als je het verzamelingsignaal hoort is het de bedoeling dat je alles in de



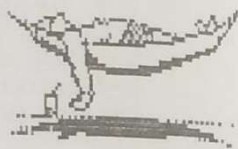
steek laat en zo vlug mogelijk naar de eettent komt. We gaan dan eten of we beginnen aan een nieuw spel.



DE OCHTEND-PROCEDURE

We hebben de laatste jaren al van alles geprobeerd om jullie uit je bed te krijgen. Zo kenden we de ochtend- gymnastiek, de vlaggen- parade, tent opruimen, strafpunten, etc.

Sinds enkele jaren hanteren we de wasbakkendans. Echt iets voor vroege vogels. Nadat Jeroen het reveille heeft geblazen moet je als de hazen uit je bed komen, om een wasbak te bemachtigen. Maar pas op: er is echter 1 wasbak te weinig. De jongen die er geen heeft zal balen, wen hij niet alleen maar heel zijn groep. Zij moeten namelijk de hele dag allerlei klusjes opknappen die dag



INKOPEN

Uiteraard gaan we ook naar het dorp om inkopen te doen. Helaas zullen we niet over voldoende

voervoersmiddelen beschikken om iedereen gelijktijdig naar de winkel te brengen.

Als je wat koopt denk er dan aan dat de spullen die je koopt niet te vlug smelten of bederven.

Koop verder niet te veel chips, snoep en drinken want dan zitten wij die avond weer te kijken met jongens die buikpijn hebben.

We gaan twee keer in de week inkopen doen, dus maak niet in 1 keer alles op.

GROEPS-NAAM

Zoals ieder jaar heeft elke groep zijn eigen naam. In de voorgaande jaren was het gebruikelijk dat de namen vooraf werden verzonden en er al thuis een naambord werd gemaakt. (dit alles gebeurde door de leiders van de groep.)

Om nu wat meer inbreng te krijgen van andere groepsleden hebben we besloten om de groepsnaam pas op het kamp te verzinnen samen met je groepsgenoten. Ook voor het maken van een bord is er ruimte in het programma gereserveerd. Je mag natuurlijk wel allemaal iets van thuis meenemen, waarvan je het bord maakt.

Bonnen

Net als al zovele jaren hebben we een soort beloningssysteem voor die jongens die extra sportief zijn, extra op de kleintjes letten, extra goed meedoen, etc.

Andere jaren kreeg je voor een goede daad een bon. Het nadeel van die bonnen is echter dat je ze in een kastje moet stoppen en dan weet je niet hoeveel bonnen jij en je groep gespaard hebt. Daarom hebben we dit jaar iets anders bedacht. Je krijgt dit jaar in plaats van bonnen een stickker. Deze moet je dan op een bord plakken en iedereen kan zien hoeveel bonnen hij heeft.

Het systeem is verder hetzelfde gebleven dus: Probeer niet met slijmen een stickker te krijgen, je best doen helpt beter!



Corvee

Het is belangrijk dat het in en om de tent een beetje schoon blijft. Iedereen moet daar eigenlijk aan meewerken, maar je weet wel hoe dat gaat. Na enkele uren liggen er toch her en der papiertjes en andere dingen die normaal niet in de natuur voorkomen. Om nu toch het terrein een beetje netjes te houden hebben we een corvee-dienst. Dit houdt in dat jij samen met je groep 1 dag het hele terrein vrij maakt van loslopende papiertjes of andere voorwerpen. De groep die corvee-dienst heeft die dag, gaat na het ontbijt en na het avondeten even het terrein langs om de troep op te ruimen.

Als de rest van de jongens nu zorgen dat hun troep meteen in de daarvoor bestemde zakken gaat, heeft de corvee-ploeg niet zoveel werk met het opruimen van andermans rommel.

KAMPSEL

Het hele kamp is een groot spel. Dat begint al bij aankomst in Bladel en eindigt na het kampvuur op vrijdagavond. Alle onderdelen tellen mee, maar ook met de bonnen en het opruimen van de tenten kun je punten verdienen. De winnende groep krijgt een vermelding op de kampbeker. Die zit er over 102 jaar nog op!



Bezoek.....

Net als voorgaande jaren wordt er op dit kamp geen officiële bezokedag georganiseerd. Natuurlijk bent U, als U toevallig in de buurt zou zijn, altijd welkom!

Als U er maar rekening mee houdt dat ons programma gewoon doorgaat!

Programmama

ZATERDAG

ZONDAG

MAANDAG

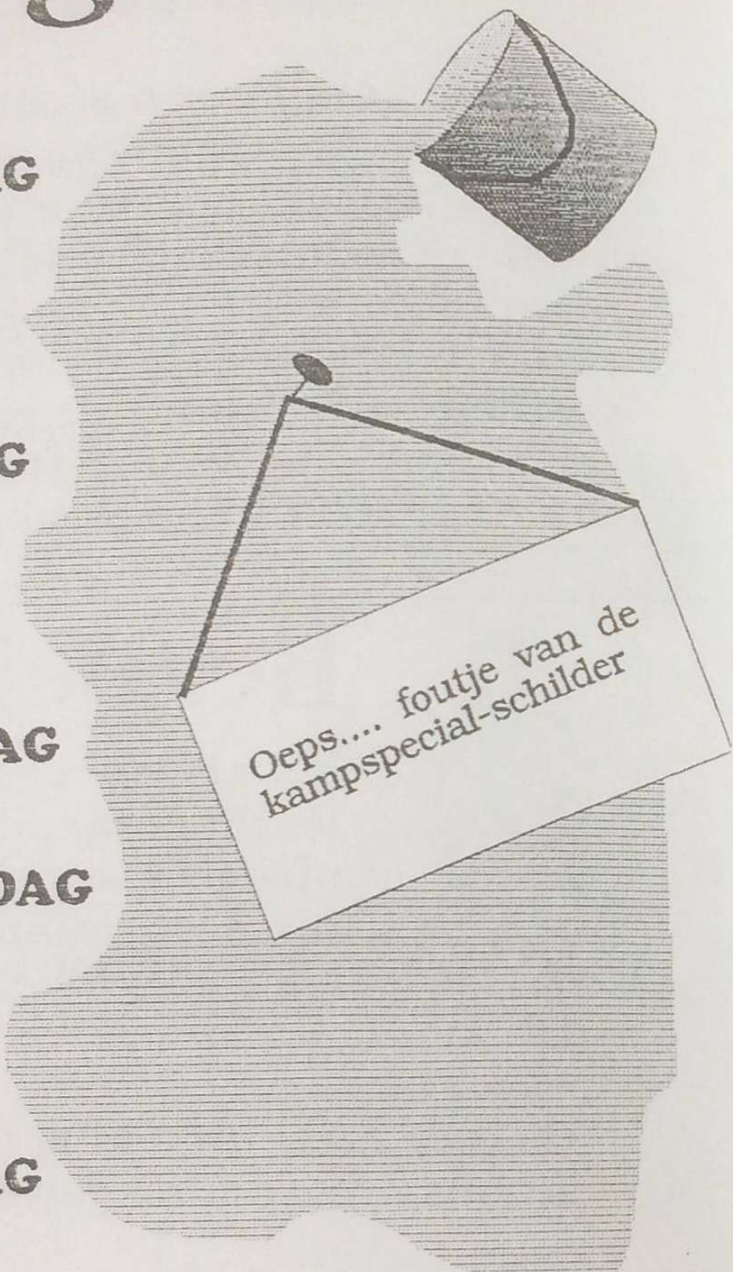
DINSDAG

WOENSDAG

DONDERDAG

VRIJDAG

ZATERDAG

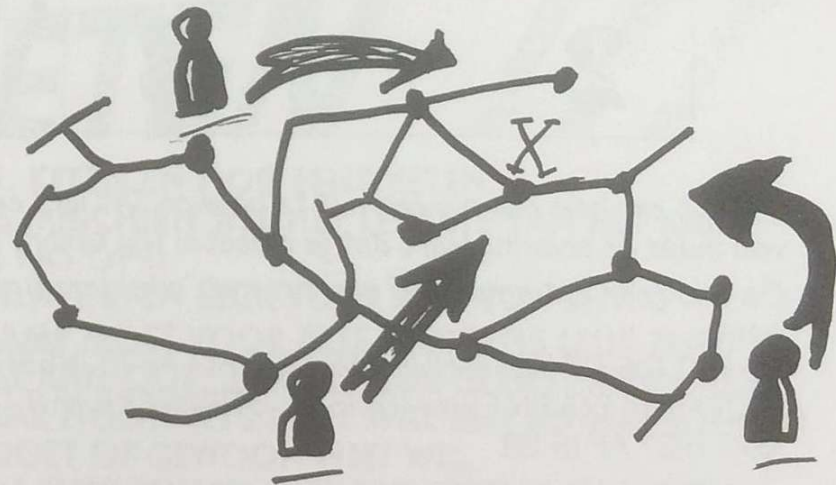


Oeps.... foutje van de
kampspecial-schilder

Scotland Yardspel



Dit spel duurt de hele week.
Het begint steeds opnieuw.....
Een geheimzinnige Mr. X reist
door Londen en moet gevangen worden.
Hij verschijnt slechts enkele keren op het
bord. Je moet een goede tactiek hebben
om het te kunnen vangen ..!
Kortom: het is dus een denkspel.

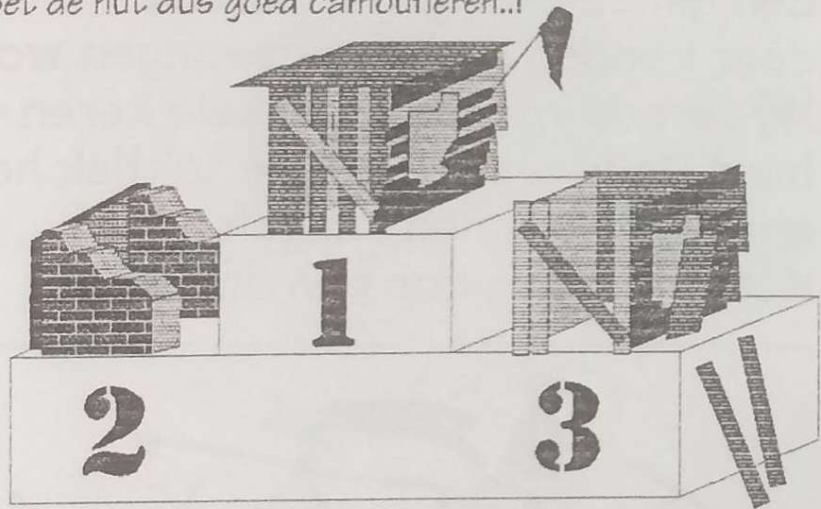


HET NUT VAN EEN FLUT-HUT

Zoals iedereen behoort te weten is het nut van een flut-hut nul komma nul...! Om te voorkomen dat er toch fluthutten gemaakt worden, geven we jullie enkele bouwkundige tips:

Erg belangrijk is een goede plek: de plaats waar je de hut gaat bouwen mag niet verder dan 5 minuten lopen van het kamp af liggen! De hut mag NIET zichtbaar zijn vanaf een pad of een andere hut.

Je moet de hut dus goed camoufleren..!

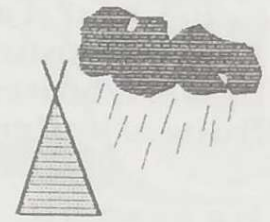


Je hebt een hele dag om een hut te bouwen. Dit lijkt erg veel maar de ervaring leert dat je meestal tijd tekort komt! Ga dus geen flat bouwen of een hut met 'n kelder of garage want:...

DE HUT DIE OP HET EINDE VAN DE DAG AF IS, HEEFT DE VOORKEUR BOVEN EEN MOOIERE, STEVIGERE HUT DIE NOG NIET AF IS !!!!!

Niet iedere jongen uit de groep kan natuurlijk hetzelfde doen... Je moet het werk EERLIJK verdelen. Zo zoekt de ene de grote takken terwijl een andere wat bunt gaat plukken. Na een tijdje ruil je dan de taken zodat iedereen alles kan doen.

Als de dag om is wordt iedereen weer op het kamp verwacht. De jury gaat dan echter niet meteen de hutten keuren... Nee, eerst moet de hut 1 nacht storm en regen getrotseerd hebben. De volgende dag zal de jury de hutten beoordelen op:



STEVIGHEID, GROOTTE, CAMOUFLAGE, WATERDICHTHEID EN HET BELANGRIJKSTE: 'IS DE HUT AF?'

Er kan natuurlijk maar 1 groep winnen, wees dan sportief en gun deze groep de overwinning. Het gaat tenslotte toch om het plezier ?!

Kortom: zorg door goed samen te werken dat de hut op het eind van de dag klaar is en zorg ervoor dat het voor iedereen even leuk is, dus:... WEG MET DIE FLUT-HUT !!

KETEN !!!

KETEN, KETEN EN NOG EENS KETEN... DAT IS MISCHIEU WEL HET LEUKSTE VAN HET KAMP, MAAR PAS OP !: 'IS DIT WEL EVEN LEUK VOOR ALLE JONGENS ?' HET KAMP MOET VOOR ALLE JONGENS LEUK ZIJN, EN DAT KAN OOK. JE KUNT DUS GERUST KETEN ALS JE MAAR NOOIT IETS DOET WAT EEN ANDERE JONGEN PIJN DOET OF GEWOON NIET WIL. DE COACHES ZULLEN HIER ERG STRENG OP LETTEN !!

- Het geluidenspel -

Heb je, wanneer je 's nachts op kamp eens niet kon slapen, wel eens geluisterd naar de geluiden in het bos? Terwijl de andere jongens in de tent liggen te snurken, kun je, wanneer je goed luistert, buiten de tent allerlei dieren horen die fluiten, huilen, balken, loeien, miauwen, enz. ...

We gaan dit spel spelen wat het eerst deden:



jaar weer 'n nacht- we vorig jaar voor het geluidenspel.

In een be- van 't bos de coaches dierenge- Niet keihard, zachtjes dat je als je zelf ook Het gaat erom, aan het einde van

paald gedeelte bevinden zich die elk 'n aantal luiden nadoen, maar zachtjes. Zo ze alleen kunt horen erg zachtjes doet, dat je met je groep, het spel, zoveel

mogelijk "dieren" gevonden hebt! Vinden doe je ze, door de coach te vinden die een bepaald dier nadoet en hem vervolgens een kruisje op je spel- spelformulier te laten zetten.

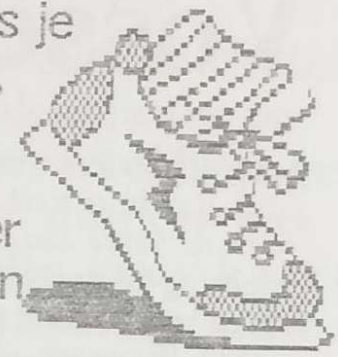
LET GOED OP wanneer het geluidenspel straks wordt uitgelegd. En zorg vooral dat je stil genoeg bent om de dieren te vinden!



....VEEL PLEZIER

Zwöds Löpspöl ...

Je staat in de startbloken.. 'klaar... AF !!!' Het zand stuift omhoog als je naar de eerste boom rent, helaas: het verkeerde nummer. Dan maar de buurman... ook al een ander nummer. Je groepsgenoten schreeuwen je toe 'Links, links dodo !!!' Je holt om een boom heen richting het zandpad. Gelukkig, daar hangt het papiertje met 't nummer dat je zoekt. Maar dan is het nog geen tijd om uit te hijgen.. Want wat is nu toch 't antwoord op deze vraag ??? Plots weet je het, het zand stuift weer op en je bent op weg naar je coach. En als je dan met je laatste adem het antwoord in zijn oor fluistert is ondertussen een ander groepslid vertrokken voor de volgende vraag...



STRAFSCHOPPEN:

Je neemt een voetbal, een keeper en een goal. Vervolgens schiet je vanaf 11 meter de bal in de goal, zo simpel is het!

Vossenjacht



Loop jij weleens midden in de nacht door een groot donker bos? Het is er stil en je voelt je eenzaam. Dan ineens hoor je in de verte een trompet. Je draait je rond om de juiste richting te zoeken. Dan ga je op weg.

Links van je hoor je een andere groep die nogal wat lawaai maken. Wanneer jij nu stil bent drijven ze de vos vanzelf in jouw richting. Op een kruispunt stop je even, je weet immers niet waar, waar naar toe. Minuten lig je in het lange gras. Je broek wordt al nat en de mieren kruipen in je mouw.

Dan.. de trompet weer! Even wachten met lopen, zodat je goed je richting weet. Daarna snel op pad, linksaf het kleine paadje in. Je meent iets te horen. Zien doe je niets, want als de zaklamp aan gaat ben je verraden. Toch loopt daar iemand in het bos, of nee... het is de wind. Even wachten... Niet midden op het pad zitten maar achter die dikke boom daar.De trompet klinkt opnieuw. Veel dichterbij nu. De richting is nu niet moeilijk te bepalen en alle groepen zijn stil. Sluipend vervolg je je weg. Plots 'n gekraak en een klap van een deksel. De trompet wordt ingepakt. Ademloos lig je in 't zand en probeer je over de grond verder te kruipen. Gelukkig maakt de andere groep weer wat lawaai, je hoort tenminste wat kraken.

Dan zie je ineens een schittering in het maanlicht... daar ligt de trompet. Snel bespring je je prooi en de vos is gevangen! Van alle kanten stromen de groepen uit de bossen op jou af, maar JIJ was de eerste!

De overwinningsmars wordt ingezet en alle groepen verzamelen zich op het pad om samen naar het kamp te lopen.

Het Douanespel

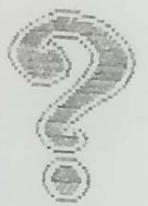


Dit spel gaat over smokkelen! Jullie zijn smokkelaars en moeten kaartjes overbrengen naar de overkant van een donker bos. De coaches zijn douanes die jouw kaartjes afhandig maken. Wanneer ze jouw betrappen moet je je kaartje inleveren en krijg je 'n bon van de douane. Wanneer je deze bon inlevert bij de centrale beginpost krijg je een nieuw kaartje. Dus zonder zo'n bon krijg je geen nieuw kaartje !!

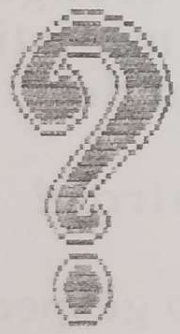
Op het eind van het bos zit de centrale eindpost die je kunt zien doordat er een lamp hangt. Daar lever je jouw kaartje in. Daarna ga je gauw terug over het pad en haal je een nieuw kaartje. De groep die er het meeste overbrengt heeft gewonnen. Het spel moet muisstil gespeeld worden, anders hebben de douanes je zo te pakken. Ook op 't "terugloop-pad" is controle!

't Spel wordt ZONDER zaklamp gespeelt!

DE SFINX



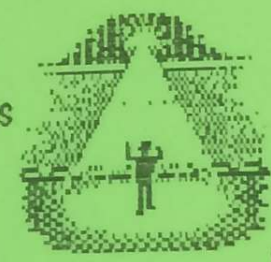
Weten jullie wat een sfinx is? Misschien heb je wel eens een foto van de sfinx gezien. Er staat er een bij de pyramiden in Egypte. Het is een groot beeld van een leeuw met een vrouwenhoofd. Hoe de sfinx in Egypte zijn neus verloor kun je zien in Asterix en Cleopatra. De sfinx was in het echt een monster, half vrouw, half leeuw, die iedereen die voorbij kwam 'n raadsel opgaf. Wie de goede oplossing niet wist te geven werd door de sfinx opgegeten. Omdat de raadsels zo moeilijk waren, was er nooit iemand die het antwoord wist. Totdat 'n Griekse held, Oidipoes, op een heel moeilijk raadsel het goede antwoord gaf. De sfinx werd daar zo kwaad van dat ze zich van de rotsen stortte...



Ook dit jaar is er op het kamp weer een sfinx. Nou ja, dit jaar wordt weer regelmatig 'n nieuw raadsel opgegeven. De groep die 't goede antwoord aan de vijfde coach weet te geven, wint VIJF punten op de scorelijst !!

Kamptasona play-back show

Strijden om de wil daar niet aan jullie dit jaar de kans leven te slaan en de absolute top van We doen dit natuur- de kamptasona play-back show, waaraan ook jij mee kunt doen.



eeuwige roem. Wie meedoen. Wij geven om de slag van je door te breken tot de showbussines. lijk door middel van

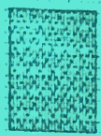
Wat moet je doen:



Zoek thuis het nummer op wat je wilt play-backen of zelf wilt zingen. Studeer dit nummer goed in voor de spiegel en maak oefenoptredens. Hierbij kun je dan je ouders en je opa en oma uinodigen om te komen kijken. Wanneer je stuk dan uiteindelijk naar je zin is, zet dan het nummer op een cassettebandje en neem het mee op kamp. Daar kun je dan optreden voor een groot publiek en misschien zien we jou dan later wel eens terug als de Buxtelse Michael Jackson of UB40.

Het is voor de jongens altijd wel leuk als ze van het thuisfront een kaartje of een briefje krijgen. Ondanks dat we midden in de bossen zitten hebben we dan toch een adres voor U:

Kampeerterrein 'de Schietberg'
p.a. A. van der Eijk
Ten Vorsel 1a
5531 ND Bladel



Om de ouders en andere belangstellenden op de hoogte te kunnen houden van het wel en wee van de jongens (en de staf) is er ook dit jaar weer een kontaktadres. Heeft U vragen of wilt U gewoon even horen hoe het gaat daar in Bladel ?
U kunt dan tussen 18.00 en 21.30 bellen naar:
H. NEGGERS, tel. (04116-) 84548
den Ouden