

speciale editie:

DE

KAMPSPECIAL

Een speciale editie van de koorkrant: "de Notendop"
Uitgegeven door: Stichting Jongenskoor Cantasona...
Met medewerking van: Theo & Anton

© 1989 Sekretariaat H. Mestrum

INHOUD



- 1 Daar gaan we weer !
- 2 Bericht aan de ouders
- 3 Hoe bouw ik GEEN fluthut
leider of lijder ?
- 4 Waarschuwing KLaas Vaak
kamptasona playbackshow
- 5 Uit de oude doos
- 6 Maak geen potje van de pot
- 7 Hints, wenken, ideeën en aanbevelingen
- 9 Hebben wij ook coaches
- 10 Europa 1992
- 11 Wat moet er allemaal mee ?
- 12 Programma
- 13 Oproep
- 14 Moet dat ook al ??
- 15 Milieuvriendelijk
- 16 Tien geboden voor de kampeerder
- 18 Terug in de geschiedenis
- 19 Spelletjes: zo zitten ze in elkaar
- 20 Indianenkwartet
- 21 De trompet
- 22 Stratego !
- 23 Even lezen
de ochtendprocedure
wel / niet ?
- 24 Dit is niets voor mietjes !!!
- 25 Naam

-Daar gaan we weer !-

*Hier is-ie dan ! De kampspecial 1989
Boordevol informatie over 't vertrek,
bagage, spelregels en nog veel meer.
Misschien weet je het allemaal al, maar
dan kan het geen kwaad je geheugen
op te frissen.
Laat je ouders de kampspecial ook
lezen. En ... neem hem natuurlijk
mee in je bagage.*

*Wij wensen iedereen een mooi kamp.
De staf.*



BERICHT AAN DE OUDERS



Deze pagina is vooral voor alle "ouwe" mensen, ... moeders, vaders, ooms, tantes, opa's en oma's en broers en zussen. Kortom: mensen die meer over het kamp willen weten.

HET KAMPTERRAIN

Het jongenskoorkamp wordt dit jaar gehouden in de bossen van BLADEL. We zijn erg blij dat we dit mooi gelegen kampterrain weer tot onze beschikking hebben voor een volle week kamp.

DE OUDERAVOND:

U hebt er ongetwijfeld al iets van gehoord: op aandringen van een grote groep ouders zal er dit jaar voor het eerst

GEEN

bezoekdag/ouderavond plaatsvinden. Hoe jammer U dat wellicht ook vindt! Op deze manier hoeft er geen inbreuk meer gemaakt te worden op ons programma, en hopen we zo een "heimwee-epidemie" te voorkomen.



POST

Nu er geen ouderavond is het wellicht een leuk idee om uw zoon op het kamp een brief of kaartje te sturen! Vergeet niet dat TIJDIG te doen. Het postadres is:



Jongenskoor cantasona
Poste restante
postkantoor
Europalaan 79
5531 BG Bladel

MEDICIJNEN

Mocht uw zoon medicijnen gebruiken, of mochten er andere bijzonderheden zijn, dan vernemen wij dat graag. Meestal levert het gebruik van medicijnen, indien wij dat weten, geen enkel probleem op.



DE KEUKENSTAF

Ook dit jaar worden wij weer ondersteund door de familie Hermans. Sinds jaren zijn zij de eerste hulp post voor de inwendige mens. Menig buikje is dankzij hun kookkunst reeds getrakteerd op de smakelijkste brouwsels. Wij kunnen U derhalve verzekeren dat uw zontje wat eten betreft zeker niets te kort zal komen.



ZAKGELD

De jongens komen op het kamp eigenlijk niks tekort, maar omdat dat 't eigenlijk best "spannend" is gaan wij twee keer naar het dorp om inkopen te doen. De jongen koopt dan snoep, chips, limonade, een ansichtkaart of een souvenir. Hoeveel 'vakantiegeld' U uw zoon wilt meegeven is natuurlijk uw zaak maar wij verzoeken U dringend om dat NIET MEER DAN FL. 10.- te laten zijn. Dat lijkt ons ruim voldoende! Denkt U er wel aan dat er geen bezoekdag is.



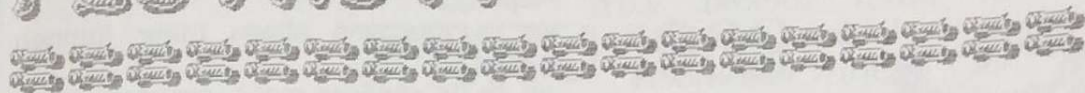
NOODGEVALLEN

Rijkspolitie te Bladel:
Tel. 04977-3822



(ALLEEN IN ECHE NODGEVALLEN !!!)

HOE BOUW IK GEEN FLUTHUT?



In de kampspecial van vorig jaar konden jullie alles lezen over het bouwen van een hut. Over de vorm, plaats, het materiaal, de stevigheid. Lees in deze kampspecial daar weer alles over.

Maar ieder jaar opnieuw blijkt weer dat het niet eenvoudig is een goede hut te bouwen. Daarom hier wat tips van degene die het kan weten: de jury.

Hoe ga je te werk?

Een goed begin is het halve werk. Begin dus niet zomaar! Zoek eerst een goede plek uit: niet verder dan 5 minuten lopen van het kamp, buiten het zicht van andere hutten, en zodat het mogelijk is een goed verborgen hut te bouwen.

Maak daarna een plan. Denk erom dat het plan in 1 dag te verwezenlijken moet zijn!

Bouw dus geen flat van drie verdiepingen. Want de hut die op het einde van de dag helemaal AF is, heeft een voorsprong op de hut die mooier en steviger is, maar die niet af is.

Het bouwen.

Natuurlijk moet 1 jongen, de bouwmeester, de leiding hebben bij het bouwen. Wat niet wil zeggen dat er niemand iets te zeggen heeft. Een goede bouwmeester zorgt ervoor dat iedereen zijn steentje bijdraagt aan het bouwen, het verzamelen van materiaal en het plukken van bunt. Hij doet zelf dus ook mee aan al die zaken.

Is een jongen even moe, dan mag hij uitrusten, we zij immers geen slavenmesters en een grote jongen kan



meer werk verzetten dan een kleine.

En als de hut af is?

Nadat de hut gedurende 1 nacht de storm en regen getrotseerd heeft, gaat de jury de hutten controleren. Zoals hierboven gezegd de hut die af is, is in het voordeel. Het gaat er immers om dat er een hut gebouwd wordt en niet dat er geprobeerd wordt een hut te bouwen.

Er kan maar 1 groep de beste zijn. De jury is echt onpartijdig. Wees dan ook sportief om de winnende groep de overwinning te gunnen. Want het gaat er per slot van rekening om, dat we plezier maken. Dus: weg met de fluthut.

LEIDER OF LIJDER?

Wat een coach is kun je elders in de kampspecial vinden. Maar wat is een leider? Vorig jaar waren er leiders die dat zelf niet wisten.

En zij werden dan al gauw lijders. (Weet jij het verschil??) De twee oudste jongens van een groep noemen we de "leiders". Zij moeten dus de leiding geven aan de groep.

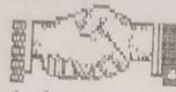
Leiding geven betekent: de groep met veel succes door het kamp heen leiden.

Leiding geven betekent niet:



vervolg *Leider of lijder?*

de baas spelen over andere jongens, of de andere jongens het maar uit laten zoeken. Zo'n leider wordt al



gauw een lijder! Een goede leider haalt je er meteen uit. Hij zorgt ervoor dat zijn groepsleden gemotiveerd zijn en blijven. Wanneer een van de groepsleden problemen heeft, lost hij ze op. Samen met de coach.

De leiders blijven 's avonds wat langer op dan de andere jongens. Ze bespreken dan met de vijfde

coach hoe de dag was, en wat er morgen komt. Dan kunnen ze ook vertellen waar ze het niet mee eens zijn

Keizer Tiberius van Rome zei ooit: "Het geeft niet dat de mensen mij haten, als ze maar van me zijn!" Keizer Tiberius was dan ook een echte leider, zou je kunnen zeggen.

Een goede leider zegt: "Het geeft niet als we verliezen, zolang we er maar een leuk kamp hebben!"

Ze hopen dat we dit jaar acht goede leiders hebben. En wensen de leiders dan ook alvast veel succes.

Waarschuwing van Klaas Vaak.

Aan Jongens die dit jaar niet willen slapen, en 's morgens alleen maar kunnen gapen, en zo de anderen maar vervelen, erger ik me groen en geel - en daarom deel ik nu alvast mee: (een gewaarschuwd mens telt voor twee!) pas op, want ik kom kapen, laat de slapers 's nachts slapen!!



De Kamptasona Playbackshow!

Het begon voorzichtig. In 1984 vond voor de eerste keer de kamptasona-playbackshow plaats. Er was toen maar 1 jongen die meedeed. En hij won!

Vorig jaar werd de playbackshow voor de vijfde keer gehouden. Ditmaal met publiek, en met maar liefst 15 kandidaten. Het nichtje van Hennie bleek de beste!

Ook dit jaar organiseren we weer

een playbackshow. Dus

jongens: dit is je kans om te bewijzen dat je meer kunt dan zingen, DOE MEE! als

Michael Jackson of als UB 40. Misschien kun je Holly Johnson wel nadoen. Of Paul Mc Cartney. We hopen op zoveel mogelijk kandidaten.

Je kunt je tot voor de playbackshow opgeven bij de vijfde coach.

P.S. denk eraan 'n cassettebandje met muziek mee te brengen !!

Uit de oude doos: een stukje kampverslag ANNO 1982

UIT EEN VERSLAG DAT DOOR DE JONGENS TIJDENS EN NA HET KAMP GEMAAKT IS. DIT STUKJE IS VAN: THE DUKES. GETITELD: "MAANDAG"

's Morgens om ongeveer negen uur werden we uit bed geblazen. Dit geschiedde met enkele vals noten die ons klagend in de oren klonken. De eenzame Kozakken Boys lagen nog prinsheerlijk in hun bed te snurken, maar de Jumping Boys waren reeds gedeeltelijk aangekleed. Dit betekende dat ze strafpunten kregen. Na het klagende trompetteren en nadat de Kozakken Boys opgestaan waren gingen we ochtendgymnastiek, hierbij

paardje rijden. Het paardrijden had enkele gevolgen. Dit kwam omdat de "hengsten" door de knieën gingen. Nadat de hengsten waren hersteld, gingen The Dukes, FC Knudde en de Kozakken Boys corveeen. Omdat deze drie groepen moesten corveeen, konden wij ons wassen. Daarna gingen we in Mieke's



eettent eten halen. Nadat we gegeten hadden werden we (zoals de Belgische commentator Rick de Sadelaer zou zeggen) gesandwich tussen de deuren van de auto van Neel. Met het concert van Simon en Garfunkel slalomden we over de weg naar het dorp. In het dorp was het de bedoeling dat we inkopen gingen doen. Jammer genoeg sneuvelde er geen enkele colafles. De chipszakken werden met grote aantallen verspreid. Nadat we terug waren op het kamp lepelden we het heerlijk eten naar binnen.

Onder het rusten las Anton voor uit het boek: Nachthavik. 's Middags gingen we huttenbouwen, omdat de volgende dag de ouders kwamen. We hadden wat problemen met de schoppen omdat we er maar drie hadden.

Tot zover dit fragment...

MAAK GEEN POTJE VAN DE POT!

Ieder mens moet van tijd tot tijd naar de w.c. Groot en klein, jong en oud, dik en dun, dat doet er niet toe: wanneer je moet, dan moet je.

Bij jou thuis is dat niet zo'n probleem: je bent met niet zoveel mensen, en het toilet kan zo worden doorgetrokken.

Op het jongenskoorkamp is het allemaal net even anders. Om te beginnen zijn we met heel veel mensen, en bovendien is van automatisch doorspoelen geen sprake! Vandaar dat we een aantal spelregels moeten afspreken, zodat we allemaal, wanneer dat nodig is onze behoefte kunnen doen.

Er zijn op het kamp twee wc-tenten. Die staan vlak bij elkaar zodat, wanneer de ene bezet is, je niet ver naar de andere hoeft te lopen. We kunnen dus niet allemaal tegelijk naar de wc! Probeer dus het spitsuur te vermijden. Het is bijvoorbeeld heel onbeleefd om direct na het eten naar het toilet te gaan. Om over onder het eten maar te zwijgen.

Wanneer je op de wc zit doe je de tent dicht om te laten zien dat hij bezet is. En als er iemand komt begin je heel hard te.....zingen.

Als je klaar bent trek je door....maar niet met zo'n luxe trekker als bij jullie thuis, maar met de jerry-can, die langs de pot staat. Een beetje water is voldoende, dus geen halve kan!!

Wanneer je het laatste beetje water gebruikt hebt ga je na afloop de jerry-can weer vullen, voor de volgende gast! Je moet immers toch bij de pomp zijn om je handen te wassen, net als thuis nietwaar? Is het toiletpapier op, dan neem je het lege rolletje mee naar de keukentent, waar je in ruil voor het lege een volle rol krijgt.

Wanneer iedereen zich aan deze regels houdt, dan wordt het naar de pot gaan tenminste geen potje.

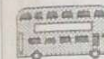


HINTS, WENKEN, IDEEEN EN AANBEVELINGEN.

Hieronder kun je over een aantal belangrijke zaken lezen, zoals: inkopen doen, waar laten we de flessen, bonnen en de mis op het kamp.

INKOPEN.

Uiteraard gaan we ook naar het dorp om inkopen te doen. Nu is er wel een "klein" probleem. Uiteraard hebben wij geen 20 auto's en moeten we dus een schema maken, wanneer en hoe iedereen naar het dorp kan. Let wel op de tijden van vertrek, anders mis je niet de boot, maar



de auto. Het routeschema en de tijden zullen tijdig bekend gemaakt worden op het kamp. En hopelijk kun je dan even luisteren, anders ben jij ook een van de ongelukkige die niet naar het dorp kan, zoals vorig jaar enkele jongens overkwam.

Hahahaha.

Speler tegen scheidsrechter: "waar is je hond?"

Scheidsrechter: "Ik heb helemaal geen hond..."

Speler: "Hoe is het mogelijk! Zo blind zijn en geen hond hebben!"

KAMPSPEL

Het hele kamp is een groot spel. Dat begint al bij aankomst in Bladel, en eindigt na het kampvuur op vrijdagavond. Alle onderdelen tellen mee, maar ook met de bonnen en het opruimen van de tenten kun je punten verdienen. De winnende groep krijgt een vermelding op de kampbeker. Die zit er over 100 jaar nog op!

GROEPSNAAM

De leiders van de groep verzinnen elk jaar een groepsnaam en maken een naambord. Dat kan van alles zijn: van pipo's tot de popi's. Bovendien krijgt elke groep een kleur. Nee... ze blozen niet, maar bij elke groep hoort een bepaalde kleur. Die houden ze de hele week.

KETEN en nog eens KETEN...

Dat is misschien wel het leukste van het kamp. Lekker keten! Maar pas op: is dat wel even leuk voor alle jongens? Mijn oma zei altijd: "Wat jij niet wilt dat U geschiedt, doe dat ook een ander niet!"

Doe nooit iets wat een andere jongen pijn doet, of eenvoudig niet wil!!

GESNOPEN?!

Bonnen.
Dit gaat niet over parkeerbonnen... Nee, het gaat om onze eigen bonnen. Die krijg je niet voor overtredingen, nee, het is juist

omgekeerd.

Bonnen kun je verdienen als je je sportief gedraagt, leuke dingen doet, aardig bent, goed luistert, en meer van die dingen.

Jongens die vragen worden overgeslagen.

De bonnen die je krijgt moet je in de speciale bonnenkast stoppen.

Je naam staat erop. Op het einde van de week worden die bonnen geteld en

worden ze omgezet in punten.

Zo wordt het elk jaar nog heel spannend.

Maar...bedenk, dat je niet hoeft te zeuren om die bonnen, en dat je ze pas krijgt als je iets spontaan uit je zelf doet, niet omdat het gevraagd is.

=====

Tent.

De tenten worden elke dag beoordeeld op netheid.

Want de tent is de hele week je huis.

Er mogen geen flessen in de tent. We hebben speciale kratten voor de tent staan. Je

=====

worden ze omgezet in punten.

Zo wordt het elk jaar nog heel spannend.

Maar...bedenk, dat je niet hoeft te zeuren om die bonnen, en dat je ze pas krijgt als je iets spontaan uit je zelf doet, niet omdat het gevraagd is.

=====

krijgt ook een sticker waar je je naam op kunt zetten,

voor op de fles. Het grondzeil moet steeds goed omhoog staan tegen het tentdoek aan.

Anders loopt er water in de tent als het regent. Jongens die vorig jaar mee zijn

gegaan hebben gezien dat we in de ergste regenbui onze tenten op die manier droog kunnen houden.

Loop nooit met je schoenen de tent in. De kans is groot dat je dan een luchtbed kapot trapt of vies maakt.

Op al deze dingen wordt gelet bij e beoordeling

=====

van de tenten. Trouwens

wanneer je goed op deze dingen let, heb je 's morgens niet zoveel tijd nodig om op te ruimen.

En denk er aan: de tent moet de hele dag in orde zijn, niet 's morgens.

Luisteren.

Luisteren is heel belangrijk.

Anders mis je de uitleg van een spel, of de bekendmaking van de punten, of je hoort de trompet niet bij een vossenjacht. Dus als er om stilte gevraagd wordt dan moet je gewoon je mond houden, simpel he?

=====

van de tenten. Trouwens

wanneer je goed op deze dingen let, heb je 's morgens niet zoveel tijd nodig om op te ruimen.

En denk er aan: de tent moet de hele dag in orde zijn, niet 's

morgens.

Luisteren.

Luisteren is heel belangrijk.

Anders mis je de uitleg van een spel, of de bekendmaking van de punten, of je hoort de trompet niet bij een vossenjacht. Dus als er om stilte gevraagd wordt dan moet je gewoon je mond houden, simpel he?

=====

van de tenten. Trouwens

wanneer je goed op deze dingen let, heb je 's morgens niet zoveel tijd nodig om op te ruimen.

En denk er aan: de tent moet de hele dag in orde zijn, niet 's

morgens.

Luisteren.

Luisteren is heel belangrijk.

HEBBERN WIJ OOK COACHES??

Jazeker hebben wij ook coaches. Hieronder kun je daar meer over lezen. Wat een coach is, waarom we die hebben, wat een 5e coach doet, zijn onderwerpen die aan bod komen.

WIE???

De coaches van dit jaar zijn: Nol, Jeroen, Roeland en Hans. De 5e coach is Anton.

WAAROM???

Het systeem van coaches is al jaren oud. Daarvoor kenden we het systeem niet. Toen wist eigenlijk niemand wie er nou partijdig was en wie niet. En waar je moest zijn als er iets was misgegaan met de puntentelling of de spelregels, wist ook niemand.

Eigenlijk vonden de jongens het fijner als ze aangemoedigd werden. Maar wie moest de leider dan aanmoedigen zonder partijdig te zijn, of jongens voor te trekken.

Daarom hebben we toen besloten, om elke groep een coach te geven. Deze moedigt zijn groep aan en zorgt ervoor dat alles goed gaat.

=====

Maar ja, toen kregen we een ander probleem. De coaches bleken ook mensen te zijn (nou ja). Hans wilde altijd winnen. En daarom werd hij wel eens partijdig. Ook andere coaches trokken hun groep voor. Oneerlijk natuurlijk. Eigenlijk moest er een coach over de coaches komen. Nou en dat hebben we toen maar gedaan.

Anton is snel 5e coach geworden en kreeg geen groep meer. Hij kon bemiddelen wanneer coaches vonden dat hun groep gewonnen had of was benadeeld. Hij kon ook de klachten van jongens bekijken, zonder partijdig te worden. En hij had de tijd om dingen te organiseren, waarvoor de heren coaches zogenaamd geen tijd hadden (zij moesten hun groep aanmoedigen).

Een goed systeem dus.

WAARVOOR???

Zoals net al is gezegd

=====

Maar ja, toen kregen we een ander probleem. De coaches bleken ook mensen te zijn (nou ja). Hans wilde altijd winnen. En daarom werd hij wel eens partijdig. Ook andere coaches trokken hun groep voor. Oneerlijk natuurlijk. Eigenlijk moest er een coach over de coaches komen. Nou en dat hebben we toen maar gedaan.

Anton is snel 5e coach geworden en kreeg geen groep meer. Hij kon bemiddelen wanneer coaches vonden dat hun groep gewonnen had of was benadeeld. Hij kon ook de klachten van jongens bekijken, zonder partijdig te worden. En hij had de tijd om dingen te organiseren, waarvoor de heren coaches zogenaamd geen tijd hadden (zij moesten hun groep aanmoedigen).

Een goed systeem dus.

WAARVOOR???

Zoals net al is gezegd

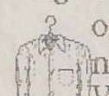
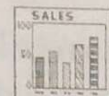
=====

zijn de coaches er voor jullie. Ze helpen je met allerlei zaken en peppen de zaak op. Ze houden ook in de gaten of je koffer netjes ingepakt is, ja ze bemoeien zich zelfs met je ondergoed en zeggen dan dat je elke dag schoon ondergoed aan moet doen. En betrappen ze een fles met drank in de tent, dan wordt die onmiddellijk gearresteerd en achter slot en grendel gezet. Je zakmes moet je ook bij hem inleveren. Problemen?? Je coach kan je helpen. Samen komen jullie er wel uit. En als dat niet zo is, dan kun je altijd naar de 5e coach (anton) stappen.

=====

HAAAAHAHAHA!!!!

Kees wordt betrapt als hij in de boomgaard van buurman appels aan het plukken is. Buurman pakt hem bij zijn kraag en zegt: "Kom mee deugeniets, naar je vader! Is die thuis?" "Nee," zegt de knaap. "Waar is ie dan?" Vraagt de woedende buurman. "Die," stottert keesje, "Die zit in de boom hiernaast..."



EUROPA 1992



Je hebt 't vast wel gehoord. In '92 wordt Europa 1 groot land. Dan kun je van Bostel naar Lissabon rijden zonder dat je door de douane wordt tegengehouden. Wij vieren dat dit jaar al een beetje. Met een feestelijke reeks Europese ontbijten.

Jullie worden dit jaar onder andere getrakteerd op Engelse bacon and eggs, Franse croissants en Duitse brotchen. Steeds met een toepasselijke drank. Alleen op 4 juli, wanneer het in Amerika nationale feestdag is, krijgen jullie op kamp geen Europees maar een Amerikaans ontbijt: Hotdog!

Wanneer je de keukenstaf wilt bedanken voor al dit lekkers, kun je dat het beste doen in een toepasselijke taal. We hebben "dank je wel" hieronder voor jullie vertaald in zes verschillende talen! Probeer ze maar te onthouden. GOOD LUCK!

Engels: **Thank you**
(zeg: tenk joew)

Frans: **Merci Beaucoup**
(zeg: mersi bookoe)

Duits: **Danke schön**
(zeg: danke sjeun)

Deens: **Tak**
(zeg: tak)

Italiaans: **Tante mille grazie**
(zeg: tante miele grazie)

Spaans: **Gracias**
(zeg: grazias)

WAT MOET ER ALLEMAAL MEE??

In dit stukje kun je lezen Het is heel belangrijk, dat een stukje leukoplast. Want washandjes, korte broeken, Dat komt natuurlijk, omdat allemaal van je moeder meegenomen hebt. Verder kun je hieronder lezen

wat er allemaal meegenomen moet worden op het kamp. je je naam op je spullen zet. Dat gaat heel goed met elk jaar houden we heel veel spullen over: handdoeken, ja zelfs laarzen. je niet weet welke handdoeken en andere spullen jij Plak daarom overal je naam op. waar je spullen naar toe moeten, en hoe ze verpakt moeten zijn.

SPORT.

Sportschoenen, voetbalkleding, trainingspak en gym schoenen.



REGEN.

Regenkleding, zoals regenpak, laarzen.



SLAPEN.

Slaapzak, luchtbed (eventueel een stretcher), pyjama, eventueel een kussen en een zaklamp.

ZWEMMEN.

Zwembroek, badhanddoek, zwemtas.

WASSEN.

Handdoeken (uiteraard meer dan 1, beter is voor elke dag 1), washandjes (ook meer dan 1), tandpasta, tandenborstel, kam en zeep.

KLEDING.

Warme kleding, regenkleding, sportkleding, zwernkleding, kleren voor warm weer, ondergoed (voor elke dag schoon ondergoed) en extra kleding voor als je nat geregend bent.

BESTEK.

Je hoeft helemaal geen bestek mee te nemen. Op kamp zijn borden, messen, lepels en vorken aanwezig.

ZAKGELD.

Iedereen krijgt 2x de gelegenheid, om in het dorp inkopen te doen. Daarvoor heb je niet zoveel geld nodig. Verder krijg je alles op het kamp. Wij vinden dat een bedrag van fl. 10,00 meer dan genoeg is. Niemand is verplicht om geld mee te nemen.

KAMPSPECIAL.

Uiteraard moet je wel deze kampspecial meenemen, omdat daar het programma in staat en de puntentelling. Je kunt hierin alles opzoeken.



INDIANEN.

Op het kamp wordt er een spel georganiseerd waarvoor je indianenkleren nodig hebt. Dus wanneer je die hebt, neem die dan mee.

BAGAGE.

De bagage die hierboven vermeld is, moet je heel goed verpakken in een koffer. De slaapzak kun je bijvoorbeeld in een plastic zak doen.

Let er wel op dat op het koffer en de plastic zak je naam staat.

Hang nooit zomaar losse spullen, zoals laarzen, aan je koffer of tas. Deze spullen worden namelijk per vrachtwagen vervoerd en die zit helemaal vol. De kans dat er losse spullen kwijtraken is dan aanwezig.

De bagage moet je inleveren bij de fam. de Leyer aan de Tongersestraat tegenover slagerij van Meersbergen.

Wij verwachten dat iedereen zijn spullen op vrijdag 30 juni voor 18.00 uur ingeleverd heeft, in verband met het laden van de vrachtwagen.

De bagage komt weer op dezelfde plaats terug, op zaterdag 8 juli tussen 16.00 uur en 17.00 uur.



PROGRAMMA



Jongenskoorkamp 1989

TUSSEN DE HAARJES STAAN DE PUNTEN DIE JE KUNT VERDIENEN. (8,6,4,2) betekent 8 punten voor de winnaar, 6 punten voor de groep die tweede zijn geworden, enzovoort...

ZATERDAG 1 JULI

13.00 uur vertrek vanaf kerkplein

14.00 uur aankomst in Bladel

Spel: zoek de groep (4,3,2,1)

voetbalcompetitie (12,9,6,3)

Dwerggolven (8,6,4,2)

Spel: zoek de coach (4,3,2,1)

Spel: echt ouderwets ratten

en raven (8,6,4,2)

's avonds: wie vindt hem 't eerst?

ZONDAG 2 JULI

wasbakkendans

GROTE speurtocht (16,12,8,4)

H. Mis op het kamp

Zweeds loopspel (8,6,4,2)

Kamptasona playbackshow

's avonds: "de grenzen
verdwijnen pas in 1992"

MAANDAG 3 JULI

wasbakkendans

volleybalkompetitie (12,9,6,3)

(Elke set is een punt, het doelsaldo kan de beslissing brengen...!)

inkopen doen

Schminken en verkleeden voor het... (12,9,6,3)

Strafschoppen (8,6,4,2)

's avonds 'n hele bijzondere
vosjesjacht (5 punten)

DINSDAG 4 JULI

wasbakkendans

huffen bouwen (16,12,8,4)

Bezoek: 'de jongens in opleiding'

's avonds vroeg slapen !!

WOENSDAG 5 JULI

wasbakkendans

Stratego (12,9,6,3)

Bij goed weer: ZWEMMEN!

touwtrekken: (8,6,4,2)

's avonds: orientatietoelt

BY NIGHT!

DONDERDAG 6 JULI

wasbakkendans

nogmaals: inkopen doen

GROTE zeskamp (16,12,8,4)

vijfstedenspel (12,9,6,3)

BARBECUE!

na afloop: avondwandeling?

VRIJDAG 7 JULI

wasbakkendans

huffen afbreken (4,3,2,1)

een super-de-luxe-grandioze

-ongeloofelijk-extra

Hindernissenbaan (12,9,6,3)

kampvuur voorbereiding

's avonds kampvuur met

KAMPLIED (12,9,6,3)

& TONEELSTUK (16,12,8,4)

ZATERDAG 8 JULI

INPAKKEN EN...

13.00 uur aankomst op het kerkplein

VERDER:

Rodedraadspel, ofwel

Scotland yard (8,6,4,2)

Marathon (8,6,4,2)

Bokspringen,

Hinkstapsprong & sprint

Oproep!

Wie kent er nog een leuk spel? wanneer iemand van jullie nog een ander spel weet waarvan-ie denkt: "dat zou leuk zijn om te spelen op kamp!" moet hij maar eens met de 5-de coach gaan praten. Wie weet kunnen we wel een gaatje maken in het programma.

MOET DAT OOK AL??

Als we met zoveel mensen in de bossen leven, ja dan moet er wel eens wat. Niet om elkaar te pesten. Maar omdat het anders zo'n puinhoop wordt. Lees maar eens.

WATER.

Ja, dat lijkt heel gewoon, maar zie jij ergens een kraan? Wij hebben er in ieder geval nog nooit een gevonden in de bossen.

Toch gebruiken we veel water: voor het koken van de soep, de afwas, de koffie, de ranja, om de aardappels en de groenten te koken, de toilet schoon te maken, jezelf te wassen, de zeskamp, teveel om op te noemen.

Maar.....dat water komt dus niet uit de kraan, maar uit de grond, met een grondpomp. Het is dus grondwater.

Dat water uit de grond is niet vies, maar wel anders. Het is veel kouder en zwaarder te verdragen. Drink daarom niet teveel van dat water. Af en toe een slokje kan natuurlijk helemaal geen kwaad, maar van veel grondwater drinken krijg je gegarandeerd buikpijn.

TOILET.

Heb jij in de bossen al eens een wc gezien? Ik niet hoor.

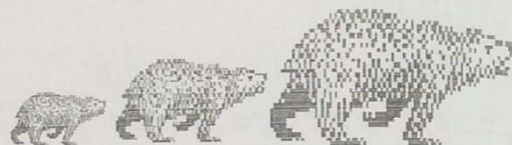
In toch moeten we met 40 mensen onze behoeften doen. Daarvoor hebben wij grote gaten gegraven met daarop een plank en daarop weer een wc-pot. Dat lijkt net echt met een tent er omheen. Ja dat lijkt net



echt, maar dat is het niet. Hoe trek jij door?? Ik weet het niet, maar volgens mij zit er geen waterstortbak boven. Gletsjederrie, dat wordt een vieze troep.

Nou dat valt wel mee, als we maar elke keer een emmer water meenemen als we "moeten". En natuurlijk spoelen we daarmee door. He', en vul dan meteen de emmer weer voor de volgende.

Waarom was het vorig jaar zo leuk ?? Omdat we "goede" leiders hadden ? Omdat we zulk mooi



weer hadden ? Omdat we lekker eten hadden. Omdat we lekker "gekeet" hebben ?? Omdat STEFAN zo goed kon beren ? Of omdat we zo fijn gewandeld hebben...?

Allemaal wel een beetje waar... Maar belangrijker is het om: **GOEDE ZIN TE HEBBEN !** **SPORTIEF TE ZIJN !** **GOED TE LUISTEREN !** **VRIENDELIJK TE ZIJN !**

Er **SAMEN** iets van proberen te maken !!!

MILIEUVRIENDELIJK

Dit is misschien nog wel het belangrijkste van alles

Wanneer je thuis 's morgens wakker wordt zegt je moeder: "eerst wassen, Jantje" En voordat je aan tafel gaat moet je eerst je handen wassen. En je vergeet thuis ook nooit je tanden te poetsen voor 't slapen gaan ! En trek jij soms nooit 's morgens schoon ondergoed aan voordat je naar school gaat ? Maar dat je nu een week op kamp gaat betekent dat nu dat je je niet hoeft te wassen ? Of dat je op kamp 'n hele week met 1 onderbroek en 1 paar sokken mag doen ? Bah, bah en nog eens BAH ! Het zal al gauw een vieze stinkboel worden op kamp. En nog ongezond ook ! DUS hier een aantal hygienische tips; die zijn nog milieuvriendelijk bovendien...



ONDERGOED.

Ik zie jullie al denken, wat hebben ze daar nou mee te maken. Maar toch. Wij vinden het heel gewoon, dat elke jongen iedere dag schoon ondergoed aan doet en wij zullen daar ook op letten.

Je ondergoed is namelijk heel snel vies, door zand, zweet en andere ongerechtigheden. En wat denk je van zo'n spannend nachtspel?

Daar heb je zo je broek van vol.

VUILE WAS.

Ook zo'n onderwerp waar niemand aan denkt, behalve die kampstaf natuurlijk.

Vuile was heb je de eerste dag al, en dat wordt steeds meer.

Sommige jongens proppen die kleren zo in hun koffer, bij de schone kleren. Niet lang natuurlijk, want je hebt zo niets meer schoon.

Hoe moet het dan wel?? Neem een paar plastic zakken mee en doe daar die vieze troep in.

Natte kleren horen helemaal niet in je koffer of in een zak. Nee, die horen aan de lijn, om uit te hangen.

WASSEN.

Er zijn natuurlijk van die grapjassen die dachten: ha lekker op kamp, dan hoef ik niet onder de douche, mijn tanden niet te poetsen, mijn haren niet te kammen en zeker mijn nagels niet schoon te maken.

Nou vergeet het maar. Wij zijn heel pietluttig. 's Avonds is er een grote wasbeurt. Niet 1 keer in de week, nee elke dag. We wassen ons dan van boven tot onder. Stel je voor dat er van die maffe huttenbouwers zijn, die zo in hun slaapzak duiken. Mooie zoi zal dat worden.

's Morgens poetsen we onze tanden en wassen we ons gezicht. Uiteraard komen we dan keurig gekamd aan tafel.

Onze handen wassen we steeds als we aan tafel gaan.

10 GEBODEN VOOR DE KAMPEERDER.

Het leek ons geen gek idee, om voordat we op kamp gaan, 10 afspraken te maken met elkaar.

1. Sportiviteit en solidariteit staan bovenaan in het vaandel.
2. We zijn met elkaar op kamp!
Denk niet alleen aan jezelf, maar ook aan anderen.
3. De staf heeft geprobeerd alles zo leuk mogelijk te organiseren.
Jullie moeten het leuk maken!
4. We zijn te gast in de natuur: ben er zuinig op!

5. Hoor je de trompet? Dat betekent: verzamelen! Kom dan ook meteen.
6. De tent is deze week je huis. Houdt je huis steeds netjes en schoon.
7. Weet je hoeveel moeite het kost om voor 30 mensen te koken? Als je iets niet lust, zeg het gerust, maar blijf vriendelijk.
8. Wees zuinig op jezelf! Ga steeds eten met schone handen en slapen met een schoon lichaam.
9. Op 't toilet moeten we allemaal zitten, houdt het dus zo schoon mogelijk.
10. Maak er wat van.

TERUG IN DE GESCHIEDENIS: 1982.

Eventjes duiken we terug in de geschiedenis. We vinden dan een kampverslag van 1982 met daarin een lijst met gebruikte etenswaren. Ook nu klopt dit nog.

WARM ETEN.

Kippensoep, groentesoep, tomatensoep, champignonsoep, vermicellisoep. Bloemkool, aardappelen, witte bonen, erwtes met worteltjes, aardappelpuree, spercieboontjes.

Varkesnschnitzel, gehaktbal, slavin, kippeboutje, sausijsjes, frikandel, varkenslapje. Appelmoes, komkommer, worteltjes.

Yoghurt met banaan, ananas met mandarijnen en slagroom, yoghurt met sinaasappel, vruchtencocktail.

Friet, currysaus, mayonnaise, eieren.

BROOD.

101 broden, 6 kg. hagelslag, 4 blikken appelstroop, 6 pakken speculaas, 7 dozen gestampte muisjes, 5 kg. aardbeienjam, 3 potten pindakaas, 3 blikken caramelco, 11 kg. kaas, 110 liter thee, 8 kg. halvarine, 1 1/2 kg. gekookte ham, 1 1/2 kg. bacon, 1 kg. ruwe ham, 1/2 kg. berliner worst, 50 liter melk.

ORIENTATIETOCHT.

Voor de orientatietoht: 50 pannenkoeken.

BEZOEKMIDDAG.

Voor de bezoekmiddag 225 koppen koffie met melk, suiker en koekjes.

KAMPVUUR.

Bij het kampvuur gebruikten we: 8 komkommers, 6 kg. worteltjes, 10 grote zakken chips, krat limonade.

VERDER.

11 kg. suiker, 1 1/2 kg cacao, 40 liter ranja, 12 liter jus d'orange, 12 liter appelsap.

NU.

Als we dan bedenken dat we sinds enkele jaren ook verrassingsontbijten organiseren met cornflakes, toast, jus d'orange, gebakken ei, gekookt ei, worstje, ham and eggs en dat we pop corn maken, dan kunnen we wel begrijpen waarom de keukenstaf altijd in de keukentent te vinden is. Want alles moet op tijd schoon gemaakt, gekookt en gebakken zijn.

En als het 30 graden heet is, zijn pannenkoeken toch ook wel lekker. En wat te denken van friet eten. Hiervoor moet een complete emmer aardappels geschild worden, gewassen, voorgebakken en bruin gebakken worden in echt frietvet.

Uiteraard vindt de keukenstaf dit allemaal niet erg, anders deden ze het niet, maar een beetje waardering is wel op zijn plaats.



Dus:

ons motto bij het komend kamp is:

Zeg eens dankjewel tegen de keukenstaf!

SPELLETJES? ZO ZITTEN ZE IN ELKAAR.

Zoals je in het programma al hebt gezien, zijn er nogal wat spelletjes te spelen. Hoe die in zijn werk gaan lees je hieronder...

VOSSENJACHT.

Loop jij wel eens midden in de nacht door een donker bos? Het is er dan stil en je voelt je eenzaam, ineens...

hoor je in de verte een trompet. Je draait in het rond om de juiste richting te zoeken. Dan ga je op weg.

Links van je, hoor je een andere groep, die nogal wat lawaai maken. Wanneer jij bent, drijven ze de vos vanzelf in jouw richting.

Op een kruispunt stop je even, je weet immers niet waar naar toe. Minuten lig je in het lange gras. Je broek wordt al nat en mieren kruipen in je mouw. Dan...de trompet weer!! Even wachten met lopen, zodat je goed je richting weet. Daarna snel op pad, linksaf het kleine paadje in.

Je meent iets te horen. Zien doe je niets, want wanneer de zaklamp aan gaat ben je verraden. Toch loopt daar iemand in het bos, of...Nee het is de wind.

Even wachten hier. Niet midden op de pad zitten, maar achter die dikke boom daar. Kijk eens, de sterren zijn goed te zien. In de verte hoor je koeien loeien en een vogel vliegt weg.

De trompet klinkt opnieuw. Veel dichterbij nu. De richting is nu niet moeilijk te bepalen en alle groepen zijn stil. Sluipend vervolg je je weg. Plots...een gekraak en een klap van een deksel. De trompet wordt ingepakt. Ademloos lig je in het zand en probeer je over de grond verder te kruipen. Gelukkig maakt die andere groep weer wat lawaai, je hoort tenminste gekraak.

Dan zie je ineens een schittering in het maanlicht...daar ligt de trompet. Snel bespring je je prooi en de vos is gevangen.

Van alle kanten stormen de groepen uit de bossen op jou af, maar jij was de eerste. De overwinningsmars wordt ingezet en alle groepen verzamelen zich op de hoofdpad. Een groep is nog weg; de verkeerde kant opgelopen.

Langzaam gaan we in de richting van het kamp. We komen langs een ven. Even voor je zie je twee jongens hand in hand lopen, en een andere in de arm bij de leider. Iedereen schijnt nu met zijn lamp.

Gelukkig maar...nu kun je tenminste zien wat er gebeurt.

Op kamp teruggekomen, krijg je nog een kop chocola. Sommige jongens slapen al aan de tafel en gelukkig mag jij ook naar bed.

DOUANESPEL.

Bij dit spel wordt er gesmokkeld!! Jullie zijn de smokkelaars en moeten kaartjes overbrengen naar de overkant van een donker bos. De coaches zijn douanes die jou de kaartjes afhandig maken.



Wanneer ze jou betrappen, moet je jouw kaartje inleveren en krijg je een bon van de douane. Wanneer je deze bon inlevert bij de centrale beginpost, krijg je een nieuw kaartje. Zonder zo'n bon krijg je dus geen kaartje.

Op het eind van het bos zit de centrale eindpost, die je kunt zien doordat er een lamp hangt. Daar lever je jouw kaartje in. Daarna ga je terug over de pad en haal je een nieuw kaartje. De groep die er het meeste overbrengt heeft gewonnen.

Het spel moet muisstil gespeeld worden, anders hebben de douanes je zo te pakken. Op het pad is controle. Het spel wordt zonder zaklamp gespeeld.



SCOTLAND YARDSPEL.



Dit spel duurt de hele week. Het begint steeds opnieuw. Een geheimzinnige Mr. X reist door London en moet gevangen worden. Hij verschijnt slechts enkele keren op het bord. Je moet een goede tactiek hebben. Het is dus een denkspel.

indianenkwartet.

Hieronder volgt de uitleg van het indianenkwartetspel.



De krijger sluipt geruisloos door het hoge prairiegras. Zijn moccasins maken geen enkel geluid, en slechts de lichte wuivingen van de grashalmen verraden zijn aanwezigheid. Met zijn arendsogen ziet hij plots het kamp van de vijand. Het ligt zorgvuldig verscholen op een makkelijk te verdedigen plaats. Maar de uitkijkposten zijn bemand. Onze dappere indiaan zorgt er zorgvuldig voor niet gezien te worden, terwijl hij naderbij sluipt. Maar ineens.....ai.....die wachtpost had hij niet gezien en voor hem is het avontuur voorbij.

Maar niet voor zijn stamgenoot, die enkele meters achter hem sloop. Nu de wachtpost het druk heeft met zijn slachtoffer kan hij onopgemerkt de vesting naderen en binnenkomen. Snel zoekt hij wat hij wil hebben: de totempaal. En met zijn kostbare schat erlaat hij het vijandelijke kamp:

hij is nu onoverwinnelijk en kan zonder problemen het thuiskamp bereiken, waar hij als een held wordt binnen-gehaald. Hij heeft de eeuwige jachtvelden wel verdiend.

Dit is zo ongeveer de inhoud van het indianenkwartetspel, dat we vorig jaar gespeeld hebben.

SPELREGELS.

De groepen loten om een thuisland, en trekken met hun coach naar een ideaal te verdedigen plaats om daar een omheining te bouwen.

Op de grens tussen de vier gebieden komt de wigwam van het grote opperhoofd.

De groepen moeten proberen de heilige voorwerpen van de andere groepen te veroveren. Vier dezelfde voorwerpen vormen een kwartet, en dat kan niet meer worden weggenomen.

Vervolg indianenkwartetspel.

In het thuisland kunnen de leden van de groep indringers aftikken. De indiaan die is afgetikt moet samen met degene die hem heeft afgetikt naar de wigwam van het opperhoofd, om hun levens te ruilen.

Natuurlijk mogen groepen samenwerken. Eendracht maakt macht. Maar houdt in de gaten: de tegenstanders spreken ook met gespleten tong. Meerdere malen is het voorgekomen dat een groep zich niet aan de afspraak houdt. Alle groepen proberen immers te winnen.

AANKLEDING.

Om het indianenspel nog leuker te maken, zouden we alle jongens willen vragen zich als indiaan te verkleeden. Een rafelige broek en een lint om je hoofd doet al veel.

Voordat het spel begint, mogen de groepen zich sminken oorlogskleuren en verkleeden. Dat is een heel mooi gezicht. We maken daar ook foto's van. Dus kom op doe je best en breng kleren mee.

DE TROMPET.

Natuurlijk maken we tijdens het kamp niet zoveel muziek als op de repetitie. Maar toch nemen we muziekinstrument mee op jongenskoorkamp. Dat is de trompet.

De trompet doet tijdens het kamp dienst als wekker, omroepinstallatie en als etensgong.

Jeroen is onze trompettist. Hieronder staat uitgelegd waarvoor de verschillende signalen gebruikt worden.



Het reveille.

Als we 's morgens wakker worden klinkt het reveille. Je moet dan onmiddellijk uit je slaapzak komen, want het reveille is immers ook het beginsignaal van de wasbakkendans.

Verzamelen.

Als je het verzamelsignaal hoort is het de bedoeling, dat je alles in de steek laat en zo vlug mogelijk naar de eettent komt. We gaan dan eten of we gaan een nieuw spel beginnen.



STRATEGO!



EEN SPEL VOOR STRATEGEN



Ken je het woord STRATEGIE? En het woord STRATEEG? Ze hebben beiden iets te maken met het verslaan van een tegenstander. Een voetbaltrainer zal voor de wedstrijd zijn strategie uitstippelen. We noemen dit ook wel TAKTIEK. Als een echte strateeg maakt hij een plan om de tegenpartij te overwinnen. Daarover gaat het spel wat vorig jaar ook al gespeeld is: STRATEGO.

kunnen spionnen gevangen nemen en DE VLAG van de VIJAND veroveren. - SPION: kan de generall gevangen nemen.



OPDRACHT

Je krijgt een opdracht van de coach, daarna moet je de strategie bepalen. Laten we eens een voorbeeld nemen.

DE OPDRACHT LUIDT:

"Neem het rode leger gevangen."

Hoe moet je dat nu aanpakken? Op de eerste plaats moet je de generaal van het rode leger vangen. Wanneer hij in de gevangenis zit kan niemand van de gevangenen meer bevrijdt worden. Je moet dus een snelle en slimme spion aanwijzen! Ook moet je een flinke generaal hebben. Hij kan immers soldaten en officieren vangen!

KLAAR

Als de hele opdracht is voltooid en de vijfde coach heeft dat gecontroleerd, wordt alles in de oude toestand hersteld en krijg je een nieuwe opdracht. Je mag nu een nieuwe strategie gaan bepalen. En de rangen verwisselen?!

VEEL SUCCES MET STRATEGO..!

EVEN LEZEN!!

Hier onder lees je hoe de wasbakkendans gaat. Lees dat goed, zodat er niets fout gaat.

In de Kempen kende men vroeger al een oud gebruik: de boerenzoon of knecht die's ochtends het laatst bij de pomp was moest de hele dag de groetklusjes opknappen. Men zong daarbij het volgende liedje:

Zet oew sokken dr in, en doet oew hemd mar ut, want bende 't leste be de pomp dan gaode zeker in d'n domp, en bende 't leste me waassen klaor, dan bende zeker de sigaor."

Een ander spel uit grootmoederstijd kennen jullie vast nog wel: de stoelendans. De deelnemers dansen rond een aantal stoelen, totdat de muziek stopt. Als iedereen is gaan zitten, blijkt dat er een stoel te weinig is: degene zonder zitplaats is af.

OCHTENDPROCEDURE

We hebben de afgelopen jaren al van alles geprobeerd, om jullie vlug uit bed te krijgen. Zo kenden we ochtendgymnastiek,

vlaggenparade, tent opruimen strafpunten etc.

Sinds enkele jaren hanteren we de wasbakkendans. Echt iets voor vroege vogels.

Nadat Jeroen het reveille heeft geblazen moet je als de hazen de tent uit, om een wasbak te bemachtigen. Maar pas op: er is er 1 te weinig. De jongen die er geen heeft zal balen, en hij niet allen maar zijn hele groep. Zij moeten namelijk de hele dag allerlei werkjes opknappen.

WEL/ NIET?

Vorig jaar hebben we op verzoek van de leiders geexperimenteerd met een nieuw soort ochtendprocedure. Die luidde: loop naar de pomp. Geen wasbakken, geen groep die de klos is, gewoon gewoon... Hoor je de trompet, dan sta je op en kom je zo snel mogelijk naar de pomp. Misschien doen we dat dit jaar weer..... maar alleen als iedereen daaraan meewerkt! Je hoort er nog wel van!

DIT IS NIETS VOOR MIETJES!!!!



Een flodder in de bossen van Bladel!!!!!!
 Wanneer het begint te schemeren na een lange zwoele zomeravond, stijgt er een licht witte damp uit het Klokven en de andere plassen rond het kamp.

De jagers schouderen hun geweer en laten de eenden voor wat ze zijn. De boeren die het hooi binnen halen gaan vlug naar huis. Zelfs de boswachter van Bladel doet de luiken voor de ramen en vergrendelt zijn deur.

Het zal nu niet lang meer duren of de kinderen op het kamp horen het korte hese blaffen van een kwaadaardig beest. Het klinkt als een zeehond, maar het is o zo akelig.
 De flodder!!

De flodder is uit de diepte van de zompen omhoog gekomen en dwaalt nu over het land in de buurt van het kamp, dat versluierd ligt in de opkomende nevel. In de nacht is de flodder overal en nergens.

Smokkelaars die hem tegenkwamen, zagen een grote, ruige wolfshond voortsluipen langs de akkers van de kampweg. Sommige smokkelaars zijn verdwenen....
 Vissers, die hun hengel uitgooiden in het ven, hoorden plotseling achter zich een onrustig hijgen. Voordat ze hadden, om zich omgedraaid te kijken wat daardedonker naderde, voelden zij een loodzware druk op hun schouders, terwijl natte slijmerige kikvorsporten met brede zwemvliezen hun nek omstrengelden. Veel verder kwamen ze niet. Ze vielen neer in het weiland om 's morgens vroeg, na een nacht van vreselijke angstdromen, klappertanden van koorts, te ontwaken op de kietsnatte grond.

Meerdere malen hebben kinderen op het kamp hetzelfde meegemaakt. Gorgelend, snuivend en stampend worden zij midden in hun slaap overvallen in hun tent. Ze woelen en andere jongens slaapwandelen. Ze zweten en roepen om hulp. De rest van de jongens weet 's morgens van niets. De jongens die het overkomen zijn, zijn 's morgens heel stoer en sterk, maar o wee als het weer nacht wordt, dan kruipen ze diep in hun slaapzak en smeken ze dat ze vannacht met rust gelaten worden,

dat hij niet komt....de flodder.
 Maar bij het minste of geringste geluid is hij er. Altijd pakt hij herriemakers. De stille mensen laat hij met rust. Want de flodder houdt van rust en stilte. Zou jij hem vannacht op bezoek krijgen??? Ik in ieder geval niet, want ik ben stil. Dus...maak jij maar lekker herrie, we zullen zien?

dat hij niet komt....de flodder.
 Maar bij het minste of geringste geluid is hij er. Altijd pakt hij herriemakers. De stille mensen laat hij met rust. Want de flodder houdt van rust en stilte. Zou jij hem vannacht op bezoek krijgen??? Ik in ieder geval niet, want ik ben stil. Dus...maak jij maar lekker herrie, we zullen zien?

SMOKKELAARS OP HET KAMP??!!
 Sluipende schreden glijden over de paden, die als donkere linten afsteken tegen de volle maan. Het is het enige geluid in de grote verlatenheid. Geheimzinnig hangt het tussen de bomen en boven het ven.

De man is op zijn hoede. Hij drukt zich zo dicht mogelijk tegen de grond om zo weinig mogelijk op te vallen. Het is alsof hij zich niet helemaal veilig voelt.

Voorzichtig, meter voor meter glijdt hij voorwaarts en zijn ogen nemen nauwkeurig het terrein voor hem op. De snel dalende grijze schemer hangt als een geheimzinnig waas om de bomen heen. In de verte ziet hij tenten staan en hoort hij kinderen. Het geluid ijlt over het water. Hier in de bossen kan gevaar dreigen. Hij weet ook dat de kleinste onvoorzichtigheid hem noodlottig kan worden. De gesluierde mannen kennen de verbogen paden naar de vijandige kampen.

De laatste tijd zijn er veel smokkelaars spoorloos verdwenen en geen enkele keer is het gelukt te weten te komen wat er van hen is geworden. De man voelt in zijn zak, is het er nog?? Hij klemt het smokkelaars briefje in zijn bezweete hand. 3 Steden moet hij nog af, alvorens hij geslaagd is. Een volgende keer hoeft hij er misschien maar 2 of zelfs maar 1.

Dan ziet hij de gesluierde man staan. Het angstzweet breekt hem uit en zijn hart bonst in zijn keel. Wanneer de man hem nu ziet is hij zijn smokkelaarsbriefje kwijt. Stil blijft hij liggen, zijn adem stukt. De gesluierde douane heeft niets gemerkt. Nu moet hij rennen voor zijn leven, om zo snel mogelijk de stad te bereiken. Sneller moet hij, maar zijn benen willen niet. Niet omkijken, maar verder, verder....

Daar in de verte ziet hij de stad, nu is hij gered. In die stad is hij veilig, maar straks moet hij weer verder, naar de volgende stad.

=====

Iedereen een leuk en gezellig kamp toegeewenst...

de Staf.

Zet hier duidelijk je naam neer !
 Mocht je je kampspecial op het

kamp kwijt raken en iemand vind --> Deze kampspecial is van hem dan weet die jongen dat hij van jou is !

NAAM: _____