

KAMPSPECIAL.

Een speciale editie van de koorkrant
de Notendop.

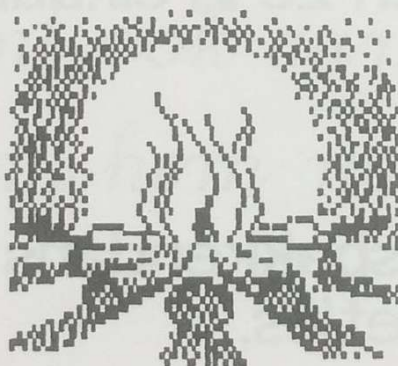
Een uitgave van:



Stichting Jongenskoor Cantasona



MET ONDER ANDERE:
HUTTENBOUWEN
SPELLETJES
GRIEZELEN
WASBAKENDANS
PLAYBACKSHOW



EN VERDER:
BERICHT VOOR DE OUDERS
MIS OP HET KAMP
LEIDERS
COACHES
WAT MOET ER MEE?
EN NOG VEEL MEER!



INHOUDSOPGAVE:

Inhoudsopgave	bladzijde 1
He' ga je mee??	bladzijde 2
Bericht aan de ouders	bladzijde 3
Hoe bouw ik geen fluthut	bladzijde 4
Leider of lijder?	bladzijde 4
Waarschuwing Klaas Vaak	bladzijde 5
Tentenprijsvraag	bladzijde 5
Terug in de tijd: 1982	bladzijde 6
Maak geen potje van de pot	bladzijde 7
Hints, wenken en aanbevelingen	bladzijde 8
Hebben wij ook coaches?	bladzijde 10
Let op!! Dit is een noodkreet!	bladzijde 11
Wat moet er allemaal mee??	bladzijde 12
Programma jongenskoorkamp 1988	bladzijde 13
Moet dat ook al??	bladzijde 15
10 geboden voor de kampeerder	bladzijde 17
Terug in de geschiedenis: 1982	bladzijde 19
Spelletjes? Zo zitten ze in elkaar	bladzijde 20
Indianenkwartet	bladzijde 21
De trompet	bladzijde 22
Let op macho's	bladzijde 23
Even lezen!! De wasbakkendans	bladzijde 24
Dit is niets voor mietjes.	bladzijde 25

HE' GA JE MEE????

We gaan over enkele weken weer op kamp in de bossen van Bladel.

Sommige jongens zijn daar al eens geweest. Het is een van de mooiste kampterreinen.

Lees vlug deze kampkrant, dan weet je al veel meer over allerlei belangrijke zaken, zoals: bagage, vertrek, ouderavond en het programma.

Laat deze krant ook aan je ouders lezen. En... neem hem natuurlijk mee op kamp.

De staf.

BERICHT AAN DE OUDERS.



Dit is voor de vaders, moeders, ooms, tantes, opa's, oma's, broers en zussen. Kortom voor alle "grote" mensen, die meer over het kamp willen weten.

KAMPTERRAIN.

Het jongenskoorkamp wordt dit jaar gehouden in de bossen van Bladel. We zijn daar enkele jaren geleden ook al geweest en we zijn dan ook zeer blij dit mooie kampterrain weer tot onze beschikking te hebben.



OUDERAVOND.

Dit jaar willen we op verzoek van de ouders, eens een OUDERAVOND houden. We gaan dit organiseren op **DINSDAGAVOND 5 JULI VAN 19.00 UUR TOT 22.00 UUR.**

Voor ons betekent dit, dat we een halve dag meer hebben voor ons kampprogramma. Wij hopen dat u zich aan bovenstaande tijden zult houden, omdat wij voor het begintijdstip al een onderdelen gepland hebben, en we ook aansluitend op de ouderavond nog iets willen gaan doen.

Wilt u als u op die avond niet kunt, dat even doorgeven aan de voorzitter Anton Neggers, zodat wij de betrokken jongen op kunnen wegen.

ROUTE.

De route naar het kamp zal aangegeven worden met bordjes met als opschrift: Cantasona Boxtel.

PLAYBACK.

Op de ouderavond zal er een playbackwedstrijd gehouden worden. Uiteraard kunnen daar ook ouders aan meedoen, of broertjes of zusjes van een jongenskoorlid. Hopelijk doen er veel mensen mee. Wilt u dit, indien mogelijk, wel even doorgeven aan de voorzitter.

MEDICIJNEN.

Mocht u zoon medicijnen gebruiken, of mochten er andere bijzonderheden zijn, dan vernemen wij dat graag. Meestal levert het gebruik van medicijnen, indien wij dit weten, geen enkel probleem op.



KEUKENSTAF.

Ook dit jaar worden wij gelukkig ondersteund door de fam. Hermans. Zij zorgen er al enkele jaren voor, dat de inwendige mens niets te kort komt. En u mag er van verzekerd zijn, dat de jongens niets te kort komen. Verderop in deze kampspecial treft u een overzichtje aan van wat een keukenstaf in 1982 besteed heeft.



ZAKGELD.

Hiervoor is geen algemene afspraak. Wel is het zo, dat de jongens eigenlijk alles op het kamp krijgen. Maar we gaan ook 2 keer inkopen doen in het dorp. De jongens kopen dan wat snoep, een kaart of een souvenir. Voor deze inkopen hebben de jongens hebben de jongens echt niet meer nodig dan fl. 10,00.

Wij willen niemand verplichten om zakgeld mee te geven. Wel zouden wij graag zien, dat u niet teveel meegeeft.

KAMPADRES.

Wij hebben voor noodgevallen en als postadres onderstaand adres:

**De Tipmast
Tipmast 10
5531 NG Bladel
tel. 04997-1708**

HOE BOUW IK GEEN FLUTHUT?



In de kampspecial van vorig jaar konden jullie alles lezen over het bouwen van een hut. Over de vorm, plaats, het materiaal, de stevigheid. Lees in deze kampspecial daar weer alles over.

Maar ieder jaar opnieuw blijkt weer dat het niet eenvoudig is een goede hut te bouwen. Daarom hier wat tips van degene die het kan weten: de jury.

Hoe ga je te werk?

Een goed begin is het halve werk. Begin dus niet zomaar! Zoek eerst een goede plek uit: niet verder dan 5 minuten lopen van het kamp, buiten het zicht van andere hutten, en zodat het mogelijk is een goed verborgen hut te bouwen.

Maak daarna een plan. Denk erom dat het plan in 1 dag te verwezenlijken moet zijn!

Bouw dus geen flat van drie verdiepingen. Want de hut die op het einde van de dag helemaal AF is, heeft een voorsprong op de hut die mooier en steviger is, maar die niet af is.

Het bouwen.

Natuurlijk moet 1 jongen, de bouwmeester, de leiding hebben bij het bouwen. Wat niet wilt zeggen dat er niemand iets te zeggen heeft. Een goede bouwmeester zorgt ervoor dat iedereen zijn steentje bijdraagt aan het bouwen, het verzamelen van materiaal en het plukken van bunt. Hij doet zelf dus ook mee aan al die zaken.

Is een jongen even moe, dan mag hij uitrusten, we zij immers geen slavenmesters en een grote jongen kan



meer werk verzetten dan een kleine.

En als de hut af is?

Nadat de hut gedurende 1 nacht de storm en regen getrotseerd heeft, gaat de jury de hutten controleren. Zoals hierboven gezegd: de hut die af is, is in het voordeel. Het gaat er immers om dat er een hut gebouwd wordt en niet dat er geprobeerd wordt een hut te bouwen.

Er kan maar 1 groep de beste zijn. De jury is echt onpartijdig. Wees dan ook sportief om de winnende groep de overwinning te gunnen. Want het gaat er per slot van rekening om, dat we plezier maken.

Dus: weg met de fluthut.

LEIDER OF LIJDER?

Wat een coach is kun je elders in de kampspecial vinden. Maar wat is een leider? Vorig jaar waren er leiders die dat zelf niet wisten.

En zij werden dan al gauw lijders. (Weet jij het verschil??)

De twee oudste jongens van een groep noemen we de "leiders". Zij moeten dus de leiding geven aan de groep.

Leiding geven betekent: de groep met veel succes door het kamp heen leiden.

Leiding geven betekent niet:




vervolg Leider of lijder?

de baas spelen over andere jongens, of de andere jongens het maar uit laten zoeken. Zo'n leider wordt al gauw een lijder!

Een goede leider haal je er meteen uit. Hij zorgt ervoor dat zijn groepsleden gemotiveerd zijn en blijven. Wanneer een van de groepsleden problemen heeft, lost hij ze op.  Samen met de coach.

De leiders blijven 's avonds wat langer op dan de andere jongens. Ze bespreken dan met de vijfde coach hoe de dag was, en wat er morgen komt. Dan kunnen ze ook vertellen waar ze het niet mee eens zijn

Keizer Tiberius van Rome zei altijd: "Het geeft niet dat de mensen mij haten, als ze maar bang van me zijn!" Keizer Tiberius was dan ook een slechte leider, zou je kunnen zeggen.

 Een goede leider zegt: "Het geeft niet als we verliezen, zolang we allemaal maar een leuk kamp hebben!" Wij hopen dat we dit jaar acht goede leiders hebben. En wensen de leiders dan ook alvast veel succes.

Waarschuwing van Klaas Vaak.

Jongens die dit jaar niet willen slapen, en 's morgens alleen maar kunnen gapen, en zo de anderen maar vervelen, erger ik me groen en geel— en daarom deel ik nu alvast mee: (een gewaarschuwd mens telt voor twee!) pas op, want ik kom jullie kapen, laat de slapers 's nachts toch slapen!!

Mededeling.

Op dinsdagavond vierden we feest. Dan vindt voor de vijfde keer de Kamptasona playbackshow plaats. Dit is de kans voor iedereen om te laten zien dat ie niet echt kan zingen.

Deelname is vrij. Ook voor ouders en familieleden. Win de begeerde playbacktrofee! Opgeven voor dinsdag 5 juli bij de vijfde coach (Anton).

Tentenprijsvraag.

Wisten jullie dat de kamptenten ook allemaal een naam hebben? Sommige tenten hebben wij een naam gegeven, andere hadden al een naam toen wij ze kochten.

Voor de echte kampliefhebbers volgt hier een lijstje met de namen:

- de keukentent Nova
- de slaaptent van de keukenstaf: Willy Nevada
- de staftent Nevada
- de bagagetent Mari
- de wc-tentjes poeptent

Je ziet dat er nog tenten zijn die geen naam hebben, zoals de slaaptent.

Die slaaptenten krijgen elk jaar twee namen van de leiders. Dit jaar tellen de bordjes en de namen mee in de puntentelling. De groep met de leukste naam krijgt 4 punten. Dus de leiders aan de slag.

Nu nog 1 tent: de eettent. Voor die tent schrijven we dit jaar een prijsvraag uit. Degene die de leukste en origineelste naam verzint, krijgt een knalprijs.

inzendingen op het kamp bij de vijfde coach.

Terug in de tijd: 1982


Hieronder zie je een stukje uit een kampverslag van 1982. Toen hebben we namelijk op en na het kamp een verslag gemaakt. Dit verslag is van The Dukes en gaat over de Maandag.

's Morgens om ongeveer negen uur werden we uit bed geblazen. Dit geschiedde met enkele vals noten die ons klagend in de oren klonken. De eenzame Kozakken Boys lagen nog prinsheerlijk in hun bed te snurken, maar de Jumping Boys waren reeds gedeeltelijk aangekleed. Dit betekende dat ze strafpunten kregen. Na het klagende trompetteren en nadat de Kozakken Boys opgestaan waren gingen we ochtendgymnastiek, hierbij moesten we paardje

rijden. Het paardrijden had enkele gevolgen. Dit kwam omdat de "hengsten" door de knieën gingen. Nadat de hengsten waren hersteld, gingen The Dukes, FC Knudde en de Kozakken Boys corveeën. Omdat deze drie groepen moesten corveeën, konden wij ons wassen. Daarna gingen we in Mieke's eettent eten halen. Nadat we gegeten hadden werden we (zoals de Belgische commentator Rick de

 Sadelaer zou zeggen) gesandwich tussen de deuren van de auto van Nol. Met het concert van Simon en Garfunkel slalomden we over de weg naar het dorp. In het dorp was het de bedoeling dat we inkopen gingen doen. Jammer genoeg sneuvelde er geen enkele colafles. De chipszakken werden met grote aantallen verspreid.

Nadat we terug waren op het kamp lepelden we het heerlijke eten naar binnen.

 Onder het rusten las Anton voor uit het boek: Nachthavik.

's Middags gingen we huttenbouwen, omdat de volgende dag de ouders kwamen. We hadden wat problemen met de schoppen, omdat we er maar drie hadden.

MAAK GEEN POTJE VAN DE POT!

Ieder mens moet van tijd tot tijd naar de w.c.
Groot en klein, jong en oud, dik en dun, dat doet
er niet toe: wanneer je moet, dan moet je.

Bij jou thuis is dat niet zo'n probleem: je bent met niet zoveel mensen, en het toilet kan zo worden doorgetrokken.



Op het jongenskoorkamp is het allemaal net even anders. Om te beginnen zijn we met heel veel mensen, en



bovendien is van automatisch doorspoelen geen sprake! Vandaar dat we een aantal spelregels moeten afspreken, zodat we allemaal, wanneer dat nodig is onze behoefte kunnen doen.

Er zijn op het kamp twee wc-tenten. Die staan vlak bij elkaar zodat, wanneer de

ene bezet is, hoeft je niet ver naar de andere hoeft te lopen. We kunnen dus niet allemaal tegelijk naar de wc! Probeer dus het spitsuur te vermijden. Het is bijvoorbeeld heel onbeleefd om direct na het eten naar het toilet te gaan. Om over onder het eten maar te zwijgen.

Wanneer je op de wc zit doe je de tent dicht om te laten zien dat hij bezet is. En als er iemand komt begin je heel hard te.....zingen.

Als je klaar bent trek je door.....maar



niet met zo'n luxe trekker als bij jullie thuis, maar met de

jerry-can, die langs de pot staat. Een beetje water is voldoende, dus geen halve kan!!

Wanneer je het laatste beetje water gebruikt ga je na afloop de jerry-can weer vullen, voor de volgende gast! Je moet immers toch bij de pomp zijn om je handen te wassen, net als thuis nietwaar? Is het toilet papier op, dan neem je het lege rolletje mee naar de keukentent, waar je in ruil voor het lege een volle rol krijgt.

Wanneer iedereen zich aan deze regels houdt, dan wordt het naar de pot gaan tenminste geen potje.

HINTS, WENKEN, IDEEEN EN AANBEVELINGEN.

Hieronder kun je over een aantal belangrijke zaken lezen, zoals: inkopen doen, waar laten we de flessen, bonnen, playbackshow en de mis op het kamp.

Playback.

Ook dit jaar organiseren we een playbackshow. Maar...we doen dit niet op zondagmiddag, met een herhaling op de oudermiddag. Nee, dit jaar houden we voor het eerst een



voostelling voor ouders. De ouders komen dit jaar namelijk dinsdagavond, en het leek ons wel leuk om dan ook de echte wedstrijd

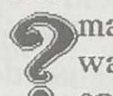
te doen. Met de jury zijn we nog volop bezig, maar we beloven dat er enkele klappers bij zullen zitten. Dit moet voor jullie alle reden zijn om je beste beentje voor te zetten. Verder mogen er dit jaar ook ouders, broers, zussen, vrienden en vriendinnen meedoen, Kortom Bladel zal deze playbackshow nog lang heugen. En misshien is dit jouw kans wel om ontdekt te

worden. Wie weet...???

INKOPEN.

Uiteraard gaan we ook weer naar het dorp om inkopen te doen. Nu is er wel een klein probleem.

Uiteraard hebben wij geen 30 auto's en moeten we dus een schema



maken, en hoe iedereen naar het dorp kan. Let wel op de tijden van vertrek, anders mis je niet de boot, maar de auto. Het routeschema

en de tijden zullen bekend gemaakt worden op het kamp. Er hopelijk kun je dan even luisteren, anders ben je ook een van de ongelukkige die niet naar het dorp kan zoals vorig jaar. enkele jongen overkwam.

Hahahahaha.

Agent: "Mevrouw, waar is uw ruitwischer", Mevrouw: "Eraf, jullie stopten er papiertjes achter."

Bonnen.

Dit heeft niets te maken met die agent uit het mopje van de vorige bladzijde. Nee, het gaat om onze eigen bonnen.

Die krijg je niet voor overtredingen, nee, het is juist omgekeerd.

Bonnen kun je verdienen als je je sportief gedraagt, leuke dingen doet, aardig bent, goed luistert, en meer van die dingen.

Jongens die vragen worden overgeslagen. De bonnen die je krijgt moet je in de speciale bonnenkast stoppen. Je naam staat erop. Op het einde van de

week worden die bonnen geteld en worden ze

omgezet in punten. Zo wordt het elk jaar nog heel spannend.

Maar...bedenk, dat je niet hoeft te zeuren om die bonnen, en dat je ze pas krijgt als je iets spontaan uit je zelf doet, niet omdat het gevraagd is.

=====

Tent.

De tenten worden welke dag beoordeeld op netheid. Want de tent is de hele week je huis. Er

mogen geen flessen in de tent. We hebben speciale kratten voor de tent staan.

=====

=====

Je krijgt ook een sticker waar je je naam op kunt zetten, voor op de fles. Het grondzeil moet steeds staan tegen het tentdoek aan. Anders loopt er water in de tent als het regent. Jongens die vorig jaar mee zijn gegaan hebben gezien dat we in de ergste regenbui onze tenten op die manier droog kunnen houden.

Loop nooit met je schoenen de tent in. De kans is groot dat je dan een luchtbed kapot trapt of vies maakt.

Op al deze

=====

=====

=====

=====

=====

=====

=====

dingen gelet wordt bij



beoordeling van de tenten. Trouwens

wanneer je goed op deze dingen let, heb je 's morgens niet zoveel tijd nodig om op te ruimen. En

denk er aan: de tent moet de hele dag in orde zijn, niet 's

morgens.

=====

Luisteren.

Luisteren is heel belangrijk. Anders mis je de uitleg van een spel, of de bekendmaking van de punten, of je hoort de trompet niet bij een vossenjacht. Dus ben even stil, wil je.

=====

=====

=====

HEBBEN WIJ OOK COACHES???



Jazeker hebben wij ook coaches. Hieronder kun je daar meer over lezen. Wat een coach is, waarom we die hebben, wat een 5e coach doet, zijn onderwerpen die aan bod komen.

WIE???

De coaches van dit jaar zijn: Nol, Jeroen, Roeland en Hans. De 5e coach is Anton.

WAAROM???

Het systeem van coaches is al jaren oud. Daarvoor kenden we het systeem niet. Toen wist eigenlijk niemand wie er nou partijdig was en wie niet. En waar je moest zijn als er iets was misgegaan met de puntentelling of de spelregels, wist ook niemand. Eigenlijk vonden de jongens het fijner als ze aangemoedigd werden. Maar wie moest de leider dan aanmoedigen zonder partijdig te zijn, of jongens voor te trekken.

Daarom hebben we toen besloten, om elke groep een coach te geven. Deze moedigt zijn groep aan en zorgt ervoor dat alles goed gaat.

=====

=====

=====

=====

Maar ja, toen kregen we een ander probleem. De coaches bleken ook mensen te zijn (nou ja). Hans wilde altijd winnen. En daarom werd hij wel eens partijdig. Ook andere coaches trokken hun groep voor. Oneerlijk natuurlijk. Eigenlijk moest er een coach over de coaches komen. Nou en dat hebben we toen maar gedaan.

Anton is snel 5e coach geworden en kreeg geen groep meer. Hij kon bemiddelen

wanneer coaches vonden dat hun groep gewonnen had of was benadeeld. Hij kon ook de klachten van jongens bekijken, zonder partijdig te worden. En hij had de tijd om dingen te organiseren, waarvoor de heren coaches zogenaamd geen tijd hadden (zij moesten hun groep aanmoedigen).

Een goed systeem dus.

=====

=====

=====

=====



zijn de coaches er voor jullie. Zij helpen je met allerlei zaken en peppen de zaak op. Zij houden ook in de gaten of je koffer netje ingepakt is, ja ze bemoeien zich zelfs met je ondergoed en zeggen dan dat je elke dag schoon ondergoed aan moet doen. En betrappen ze een fles met drank in de tent, dan wordt die onmiddellijk gearresteerd en achter slot en grendel gezet.

Je zakmes moet je ook bij hem inleveren. Problemen?? Je coach kan je helpen. Samen komen jullie er wel uit. En als dat niet zo is, dan kun je altijd naar de 5e coach (anton) stappen.

=====

=====

=====

=====

=====

LET OPI! DIT IS EEN NOODKREET!



Via een informant is de kampleiding achter het snode plan gekomen om 1 van de 5 leiders te ontvoeren. Welke leider dit is, is onbekend.

De bewuste persoon is al zeer lange tijd erg ongeliefd bij de GABA en nu wil de GABA op het jongenskoorkamp voor eens en voor altijd afrekenen met die bewuste persoon.

Het plan is dat de leider onder de ogen van de jongens ontvoerd zal worden. Helaas is onbekend wanneer en hoe.

De 5 leiders zijn intussen op de hoogte gebracht van deze kwalijke zaak. Zij hebben alle 5 ontsteld gereageerd.

In het belang van het welzijn van henzelf en van het vlot verlopen van het kamp doen zij hierbij een oproep aan de jongens om altijd goed op te letten, zodat de GABA op tijd ontdekt kan worden en de nodige maatregelen



genomen kunnen



worden.

WAT MOET ER ALLEMAAL MEE??

In dit stukje kun je lezen Het is heel belangrijk, dat een stukje leukoplast. Want washandjes, korte broeken, Dat komt natuurlijk, omdat allemaal van je moeder meegekregen hebt. Verder kun je hieronder lezen waar je spullen naar toe moeten, en hoe ze verpakt moeten zijn.

wat er allemaal meegenomen moet worden op het kamp je je naam op je spullen zet. Dat gaat heel goed met elk jaar houden we heel veel spullen over: handdoeken, ja zelfs laarzen. je niet weet welke handdoeken en andere spullen jij Verder kun je hieronder lezen waar je spullen naar toe moeten, en hoe ze verpakt moeten zijn.



SPORT.

Sportschoenen, voetbalkleding, trainingspak en gym schoenen.



REGEN.

Regenkleding, zoals regenpak, laarzen.



SLAPEN.

Slaapzak, luchtbed (eventueel een stretcher), pyjama, eventueel een kussen en een zaklamp.

ZWEMMEN.

Zwembroek, badhanddoek, zwemtas.

WASSEN.

Handdoeken (uiteraard meer dan 1, beter is voor elke dag 1), washandjes (ook meer dan 1), tandpasta, tandenborstel, kam en zeep.

KLEDING.

Warme kleding, regenkleding, sportkleding, zwembroek, kleren voor warm weer, ondergoed (voor elke dag schoon ondergoed) en extra kleding voor als je nat geregend bent.

BESTEK.

Je hoeft helemaal geen bestek mee te nemen. Op kamp zijn borden, messen, lepels en vorken aanwezig.

ZAKGELD.

Iedereen krijgt 2x de gelegenheid, om in het dorp inkopen te doen. Daarvoor heb je niet zoveel geld nodig. Verder krijg je alles op het kamp.

Wij vinden dat een bedrag van fl. 10,00 meer dan genoeg is. Niemand is verplicht om geld mee te nemen.

KAMPSPECIAL.

Uiteraard moet je wel deze kampspecial meenemen, omdat daar het programma in staat en de puntentelling. Je kunt hierin alles opzoeken.



INDIANEN.

Op het kamp wordt er een spel georganiseerd waarvoor je indianenkleren nodig hebt. Dus wanneer je die hebt, neem die dan mee.

BAGAGE.

De bagage die hierboven vermeld is, moet je heel goed verpakken in een koffer. De slaapzak kun je bijvoorbeeld in een plastic zak doen.

Let er wel op dat op het koffer en de plastic zak je naam staat.

Hang nooit zomaar losse spullen, zoals laarzen, aan je koffer of tas. Deze spullen worden namelijk per vrachtwagen vervoerd en die zit helemaal vol. De kans dat er losse spullen kwijtraken is dan aanwezig.

De bagage moet je inleveren bij de fam. de Leyer aan de Tongersestraat tegenover slagerij van Meersbergen.

Wij verwachten dat iedereen zijn spullen op vrijdag 1 juli voor 18.00 uur ingeleverd heeft, in verband WE'RE met het laden van de vrachtwagen.



De bagage komt MOUVING! weer op dezelfde plaats terug, op zaterdag 9 juli tussen 16.00 uur en 17.00 uur.

Programma Jongenskoorkamp 1988.

Hieronder kun je het programma lezen, zoals dat bij goed weer zal plaats vinden. Bij slecht weer moeten er onderdelen vervallen. Let ook op de puntentelling!

ZATERDAG 2 JULI.

Vertek vanaf het kerkplein om 11.00 uur.

Aankomst in Bladel om 12.00 uur.

Spel: Zoek de groep (punten 4,3,2,1)

Oriëntatietocht (punten 16,12,8,4)

Spel: Zoek de coach (punten 4,3,2,1)

Kampopening: Mis op kamp.

's Avonds een duister gebeuren.

ZONDAG 3 JULI.

Wasbakkendans



en ontbijt.

Een nieuw spel (punten 12,9,6,3)

Lunch.

Indianenkwartetspel: verkleden en schminken (punten 12,9,6,3)

Diner.

Spel: kikkers en kippen (punten 8,6,4,2)

Tot slot.....????????

MAANDAG 4 JULI.

Wasbakkendans en ontbijt.

Huttenbouwen (punten 16,12,8,4)

Inkopen doen.

Diner.

Grote wasbeurt. Vroeg naar bed.

DINSDAG 5 JULI.

Wasbakkendans en ontbijt.

Volleybalcompetitie (punten 12,9,6,3)

Elke set is

punt. Doelsaldo kan

beslissing brengen.



Diner.

Zwemmiddag.

Lunch.

Ouderaavond met playbackshow.

O ja.....!!!!!!!



WOENSDAG 6 JULI.

Wasbakkendans en ontbijt.

Voetbalcompetitie. Een doelpunt telt als punt.

Lunch.

Vijf.....(punten 12,9,6,3)

Diner.

Zweeds loopspel. (punten 8,6,4,2)

O nee.....!!!!!!!

DONDERDAG 7 JULI.

Wasbakkendans en ontbijt.

Inkopen doen (ook voor de barbeque).

Zeskamp. (punten 16,12,8,4)

Lunch.

Vorbereiding

barbeque (elke groep

zorgt voor zijn eigen

boodschappen)



VRIJDAG 8 JULI.

Wasbakkendans en ontbijt.

Hutten afbreken (let op dit telt ook mee.)

Lunch.

Wat.....????????

Kampvuurverbereiding.

Diner.

Kampvuur met kamplied

(punten 12,9,6,3) en kamp-

toneelstuk (punten

16,12,8,4)

ZATERDAG 9 JULI.

Ontbijt.

Bagage inpakken.

Wassen.

13.00 uur terug bij de kerk.

VERDER.....

Rode draadspel: Scotland Yard.

(punten 8,6,4,2)

Marathon (punten 8,6,4,2)

Touwtrekken (punten 8,6,4,2)

Strafschoppen (punten 8,6,4,2)

waarom was het vorig jaar zo leuk??

Omdat we "goede" leiders hadden??

Omdat we "mooi" weer hadden??

Omdat we lekker eten hadden??

Omdat we lekker "gekeet" hebben??

Omdat Karel zo kon "beren"??

Omdat we zoveel nieuwe jongens

hadden??

Allemaal wel een beetje waar.....

maar belangrijker is het om:

goede zin te hebben!!

sportief te zijn!!

goed te luisteren!!

vriendelijk te zijn!!

er samen iets van proberen te maken!!

MOET DAT OOK AL??

Als we met zoveel mensen in de bossen leven, ja dan moet er wel eens wat. Niet om elkaar te pesten. Maar omdat het anders zo'n puinhoop wordt. Lees maar eens.

WATER.

Ja, dat lijkt heel gewoon, maar zie jij ergens een kraan? Wij hebben er in ieder geval nog nooit een gevonden in de bossen.

Toch gebruiken we veel water: voor het koken van de soep, de afwas, de koffie, de



ranja, om de aardappels en de groenten te koken, de toilet schoon te maken, jezelf te wassen, de zeskamp, teveel om op te noemen.

Maar.....dat water komt dus niet uit de kraan, maar uit de grond, met een grondpomp. Het is dus grondwater.

Dat water uit de grond is niet vies,

maar wel anders. Het is veel kouder en zwaarder te verdragen.

Drink daarom niet teveel van dat water. Af en toe een slokje kan natuurlijk helemaal geen kwaad, maar van veel grondwater drinken krijg je gegarandeerd buikpijn.

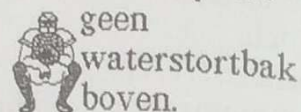


TOILET.

Heb jij in de bossen al eens een wc gezien? Ik niet hoor.

En toch moeten we met 40 mensen onze behoeften doen. Daarvoor hebben wij grote gaten gegraven met daarop een plank en daarop weer een wc-pot. Dat lijkt net echt met een

tent er omheen. Ja dat lijkt net echt, maar dat is het niet. Hoe trek jij door?? Ik weet het niet, maar volgens mij zit er



geen waterstortbak boven. Getsiederrie, dat wordt een vieze troep.

Nou dat valt wel mee, als we maar elke keer een emmer water meenemen als we "moeten". En natuurlijk spoelen we daarmee door.

He', en vul dan meteen de emmer weer voor de volgende.

NOG MEER??

Ja, we zijn er nog niet helemaal, voor wat betreft de zaken die met onze gezondheid te maken hebben.

Wat dacht je bijvoorbeeld van vuile was, ondergoed, verzorging van het lichaam? Deze zaken zijn in zo'n bos met zoveel mensen erg belangrijk.

ONDERGOED.

Ik zie jullie al denken, wat hebben ze daar nou mee te maken.

Maar toch. Wij vinden het heel gewoon, dat elke jongen iedere dag schoon ondergoed aan doet en wij zullen daar ook op letten.

Je ondergoed is namelijk heel snel vies, door zand, zweet en andere ongerechtigheden. En

wat denk je van zo'n spannend

nachtspel?

Daar heb je zo je broek van vol.

VUILE WAS.

Ook zo'n onderwerp waar niemand aan denkt, behalve die kampstaf natuurlijk.

Vuile was heb je de eerste dag al, en dat wordt steeds meer.

Sommige jongens proppen die kleren zo in hun koffer, bij de schone kleren. Niet lang natuurlijk, want je hebt zo niets meer schoon.

Hoe moet het dan wel?? Neem een paar plastic zakken mee en doe daar die vieze troep in.

Natte kleren horen helemaal niet in je koffer of in een zak. Nee, die horen aan de lijn, om uit te hangen.

WASSEN.

Er zijn natuurlijk van die grapjassen die dachten: ha

lekker op kamp, dan hoef ik niet onder de douche, mijn tanden niet te poetsen, mijn haren niet te kammen en zeker mijn nagels niet schoon te maken.

Nou vergeet het maar. Wij zijn heel pietluttig. 's Avonds is er een grote wasbeurt. Niet 1 keer

in de week, nee elke dag.

We wassen ons dan van boven tot onder. Stel je voor dat er van die maffe huttenbouwers zijn, die zo in hun slaapzak duiken. Mooie zooi zal dat worden.

's Morgens poetsen we onze tanden en wassen we ons gezicht.

Uiteraard komen we dan keurig gekamd aan tafel.

Onze handen wassen we steeds als we aan tafel gaan.



KAMPEERDER.

Het leek ons geen gek idee, om voordat we op kamp gaan, 10 afspraken te maken met elkaar.

1. Sportiviteit en solidariteit staan bovenaan in het vaandel.
2. We zijn met elkaar op kamp!
Denk niet alleen aan jezelf, maar ook aan anderen.
3. De staf heeft geprobeerd alles zo leuk mogelijk te organiseren.
Jullie moeten het leuk maken!
4. We zijn te gast in de natuur: ben er zuinig op!

verzamelen! Kom dan ook meteen.

6. De tent is deze week je huis. Houdt je huis steeds netjes en schoon.
7. Weet je hoeveel moeite het kost om voor 40 mensen te koken? Als je iets niet lust, zeg het gerust, maar blijf vriendelijk.
8. Wees zuinig op jezelf! Ga steeds eten met schone handen en slapen met een schoon lichaam.
9. Op 't toilet moeten we allemaal zitten, houdt het dus zo schoon mogelijk.
10. Maak er wat van.

TERUG IN DE GESCHIEDENIS: 1982.

Eventjes duiken we terug in de geschiedenis. We vinden dan een kampverslag van 1982 met daarin een lijst met gebruikte etenswaren. Ook nu klopt dit nog.

WARM ETEN.

Kippensoep, groentesoep, tomatensoep, champignonsoep, vermicellisoep. Bloemkool, aardappelen, witte bonen, erwten met worteltjes, aardappelpuree, spercieboontjes.

Varkenschnitzel, gehaktbal, slavink, kippeboutje, sausjes, frikandel, varkenslapje.

Appelmoes, komkommer, worteltjes.

Yoghurt met banaan, ananas met mandarijnen en slagroom, yoghurt met sinaasappel, vruchtencocktail.

Friet, currysous, mayonnaise, eieren.

BROOD.

101 broden, 6 kg. hagelslag, 4 blikken appelstroop, 6 pakken speculaas, 7 dozen gestampte muisjes, 5 kg. aardbeienjam, 3 potten pindakaas, 3 blikken caramelco, 11 kg. kaas, 110 liter thee, 8 kg. halvarine, 1 1/2 kg. gekookte ham, 1 1/2 kg. bacon, 1 kg. ruwe ham, 1/2 kg. berliner worst, 50 liter melk.

ORIENTATIETOCHT.

Voor de orientatietoht: 50 pannekoeken.

BEZOEKMIDDAG.

Voor de bezoekmiddag 225 koppen koffie met melk, suiker en koekjes.

KAMPVUUR.

Bij het kampvuur gebruikten we: 8 komkommers, 6 kg. worteltjes, 10 grote zakken chips, krat limonade.

VERDER.

11 kg. suiker, 1 1/2 kg cacao, 40 liter ranja, 12 liter jus d'orange, 12 liter appelsap.

NU.

Als we dan bedenken dat we sinds enkele jaren ook verrassingsontbijten organiseren met cornflakes, toast, jus d'orange, gebakken ei, gekookt ei, worstje, ham and eggs en dat we pop corn maken, dan kunnen we wel begrijpen waarom de keukenstaf altijd in de keukentent te vinden is. Want alles moet op tijd schoon gemaakt, gekookt en gebakken zijn.

En als het 30 graden heet is, zijn pannekoeken toch ook wel lekker. En wat te denken van friet eten. Hiervoor moet een complete emmer aardappels geschild worden, gewassen, vorgebakken en bruin gebakken worden in echt frietvet.

Uiteraard vindt de keukenstaf dit allemaal niet erg, anders deden ze het niet, maar een beetje waardering is wel op zijn plaats.

En ouders, als het dan bezoekavond is, heb dan even geduld. De koffie is altijd in de maak, maar moet nog op de ouderwetse manier gezet worden.



SPELLETJES? ZO ZITTEN ZE IN ELKAAR.

Zoals je in het programma al hebt gezien, zijn er nogal wat spelletjes te spelen. Hoe die in zijn werk gaan lees je hieronder.

VOSSENJACHT.

Loop jij wel eens midden in de nacht door een groot, donker bos? Het is er dan stil en je voelt je eenzaam. Ineens... hoor je in de verte een trompet. Je draait in het rond om de juiste richting te zoeken. Dan ga je op weg. Links van je, hoor je een andere groep, die nogal wat lawaai maken. Wanneer jij nu stil bent, drijven ze de vos vanzelf in jouw richting.

Op een kruispunt stop je even, je weet immers niet waar naar toe. Minuten lig je in het lange gras. Je broek wordt al nat en mieren kruipen in je mouw. Dan...de trompet weer!! Even wachten met lopen, zodat je goed je richting weet. Daarna snel op pad, linksaf het kleine paadje in.

Je meent iets te horen. Zien doe je niets, want wanneer de zaklamp aan gaat ben je verraden. Toch loopt daar iemand in het bos, of...Nee het is de wind.

Even wachten hier. Niet midden op de pad zitten, maar achter die dikke boom daar. Kijk eens, de sterren zijn goed te zien. In de verte hoor je koeien loeien en een vogel vliegt weg.

De trompet klinkt opnieuw. Veel dichterbij nu. De richting is nu niet moeilijk te bepalen en alle groepen zijn stil. Sluipend vervolg je je weg. Plots...een gekraak en een klap van een deksel. De trompet wordt ingepakt. Ademloos lig je in het zand en probeer je over de grond verder te kruipen. Gelukkig maakt die andere groep weer wat lawaai, je hoort tenminste gekraak.

Dan zie je ineens een schittering in het maanlicht...daar ligt de trompet. Snel bespring je je prooi en de vos is gevangen.

Van alle kanten stormen de groepen uit de bossen op jou af, maar jij was de eerste. De overwinningsmars wordt ingezet en alle groepen verzamelen zich op de hoofdpad. Een groep is nog weg; de verkeerde kant opgelopen.

Langzaam gaan we in de richting van het kamp. We komen langs een ven. Even voor je zie je twee jongens hand in hand lopen, en een andere in de arm bij de leider. Iedereen schijnt nu met zijn lamp.

Gelukkig maar...nu kun je tenminste zien wat er gebeurt.

Op kamp teruggekomen, krijg je nog een kop chocola. Sommige jongens slapen al aan de tafel en gelukkig mag jij ook naar bed.

DOUANESPEL.

Je hebt in deze kampspecial al wat kunnen lezen van een ontvoering. Bij dit spel wordt er gesmokkeld!

Julie zijn de smokkelaars en moeten kaartjes overbrengen naar de overkant van een donker bos. De coaches zijn douanes die jou de kaartjes afhandig maken. Wanneer ze jou betrappen, moet je jouw kaartje inleveren en krijg je een bon van de douane. Wanneer je deze bon inlevert bij de centrale beginpost, krijg je een nieuw kaartje. Zonder zo'n bon krijg je dus geen kaartje.

Op het eind van het bos zit de centrale eindpost, die je kunt zien doordat er een lamp hangt. Daar lever je jouw kaartje in. Daarna ga je terug over de pad en haal je een nieuw kaartje. De groep die er het meeste overbrengt heeft gewonnen.

Het spel moet muisstil gespeeld worden, anders hebben de douanes je zo te pakken.

Op de pad is controle. Het spel wordt zonder zaklamp gespeeld.

SCOTLAND YARDSPEL.

Dit spel duurt de hele week. Het begint steeds opnieuw. Een geheimzinnige Mr. X reist door London en moet gevangen worden. Hij verschijnt slechts enkele keren op het bord. Je moet een goede tactiek hebben. Het is dus een denkspel.



INDIANENKWARTET.

Hieronder volgt de uitleg van het indianenkwartetspel.



De krijger sluipt geruisloos door het hoge prairiegras. Zijn moccasins maken geen enkel geluid, en slechts de lichte wuivingen van de grashalmen verraden zijn aanwezigheid. Met zijn arendsogen ziet hij plots het kamp van de vijand. Het ligt zorgvuldig verscholen op een makkelijk te verdedigen plaats. Maar de uitkijkposten zijn bemand. Onze lappere indiaan zorgt er zorgvuldig voor niet gezien te worden, terwijl hij naderbij sluipt. Maar ineens.....ai.....die wachtpost had hij niet gezien en voor hem is het avontuur voorbij.

Maar niet voor zijn stamgenoot, die enkele meters achter hem sloop. Nu de wachtpost het druk heeft met zijn slachtoffer kan hij onopgemerkt de vesting naderen en binnenkomen. Snel zoekt hij wat hij wil hebben: de totempaal. En het zijn kostbare schat verlaat

hij het vijandelijke kamp: hij is nu onoverwinnelijk en kan zonder problemen het thuisland bereiken, waar hij als een held wordt binnengehaald. Hij heeft de eeuwige jachtvelden wel verdiend.

Dit is zo ongeveer de inhoud van het indianenkwartetspel, dat we vorig jaar gespeeld hebben.

SPELREGELS.

De groepen loten om een thuisland, en trekken met hun coach naar een ideaal te verdedigen plaats om daar een omheining te bouwen.

Op de grens tussen de vier gebieden komt de wigwam van het grote opperhoofd.

De groepen moeten proberen de heilige voorwerpen van de andere groepen te veroveren. Vier dezelfde voorwerpen vormen een kwartet, en dat kan niet meer worden weggenomen.



Vervolg indianenkwartetspel.

In het thuisland kunnen de leden van de groep indringers aftikken. De indiaan die is afgetikt moet samen met degene die hem heeft afgetikt naar de wigwam van het opperhoofd, om hun levens te ruilen.

Natuurlijk mogen groepen samenwerken. Eendracht maakt macht. Maar houdt in de gaten: de tegenstanders spreken ook met gespleten tong. Meerdere malen is het voorgekomen dat een groep zich niet aan de afspraak houdt. Alle groepen proberen immers te winnen.



AANKLEDING.

Om het indianenspel nog leuker te maken, zouden we alle jongens willen vragen zich als indiaan te verkleeden. Een rafelige broek en een lint om je hoofd doet al veel.

Voordat het spel begint, mogen de groepen zich sminken oorlogskleuren en verkleeden. Dat is een heel mooi gezicht. We maken daar ook foto's van. Dus kom op doe je best en breng kleren mee.



DE TROMPET.

Natuurlijk maken we tijdens het kamp niet zoveel muziek als op de repetitie. Maar toch nemen we 1 muziekinstrument mee op jongenskoorkamp. Dat is de trompet.

De trompet doet tijdens het kamp dienst als wekker, omroepinstallatie en als etensgong. Jeroen is onze trompettist. Hieronder staat uitgelegd waarvoor de verschillende signalen gebruikt worden.



Het reveille.

Als we 's morgens wakker worden klinkt het reveille. Je moet dan onmiddellijk uit je slaapzak komen, want het reveille is immers ook het beginsignaal van de wasbakkendans.




Verzamelen.

Als je het verzamel signaal hoort is het de bedoeling, dat je alles in de steek laat en zo vlug mogelijk naar de eettent komt. We gaan dan eten of we gaan een nieuw spel beginnen.



LET OP MACHO'S.

Dit is niets voor meisjes en sullen. Overslaan dus.

 Het is voor echte mannen, van die Rambo's en supermannen. En het gaat over het bouwen van hutten.

Hutten bouwen leuk??

Nee dus, want je wordt er ontzettend smerig van, je moet veel sjouwen, je bent de hele dag alleen op stap.

Huttenbouwen is leuk!!!!

Want je krijgt niet op je donder als je vies wordt, je krijgt er spierballen van, en je voelt je als op een onbewoond eiland.

Kortom je wordt een held.

De vorm.

Je moet geen hut maken die te groot of te klein is. De hele groep moet er in kunnen. De hut moet

bovengronds zijn. En het mag geen boomhut zijn. Er moet minimaal 1 raam inzitten.

De plaats.

Dit is een heel belangrijk onderdeel, waarvoor je veel punten krijgt. De hut mag niet verder dan 5 minuten van het kamp af liggen. Je mag niet te dicht bij een andere hut gaan bouwen, zodat ze je kunnen zien. Een goed verstopte hut is ook een goede schuilplaats, dus zorg dat je vanaf de weg niet te zien bent.

Het materiaal.

Je mag absoluut geen groen ofwel levend materiaal

 gebruiken. Je mag nergens iets aftrekken of snijden. Gebruik dus alleen bomen en takken die op de grond liggen.

Dek de hut af met bunt. Als je dit bunt geplukt hebt, moet je het natuurlijk niet ergens laten liggen, dat is makkelijk voor een andere groep. Dan hoeven ze lekker niet te plukken.

De Stevigheid.

Het geraamte kun je het beste maken van dikke bomen, die je schuin tegen elkaar zet. Daarna leg je daar dunnere takken op.

EVEN LEZEN!!

Hier onder lees je hoe de wasbakkendans gaat. Lees dat goed, zodat er niets fout gaat.

EEN OUD GEBRUIK.

In de Kempen kende men vroeger al een oud gebruik: de boerenzoon of knecht die 's ochtends het laatst bij de pomp was moest de hele dag de rotklusjes opknappen.

Men zong daarbij het volgende liedje:

"Zet oew sokken d'r in, en doet oew hemd mar ut, want bende 't leste be de pomp dan gaode zeker in d'n domp, en bende 't leste me waassen klaor, dan bende zeker de sigaar."

Een ander spel uit grootmoederstijd kennen jullie vast nog wel: de stoelendans. De deelnemers dansen rond een aantal stoelen, totdat de muziek stopt. Als iedereen is gaan zitten, blijkt dat er een stoel te weinig is: degene zonder zitplaats is af.

OCHTENDPROCEDURE.

We hebben de afgelopen jaren al van alles geprobeerd, om jullie vlug uit

bed te krijgen. Zo kenden we ochtendgymnastiek,

vlaggenparade, tent opruimen, strafpunten etc.

Sinds enkele jaren hanteren we de wasbakkendans. Echt iets voor vroege vogels.

Nadat Jeroen het reveille heeft geblazen moet je als de hazen de tent uit, om een wasbak te bemachtigen.

Maar pas op: er is er 1 te weinig. De jongen die er geen heeft zal balen, en hij niet allen maar zijn hele groep. Zij moeten namelijk de hele dag allerlei werkjes opknappen.

Dus: hoor je de trompet, aarzel niet en sprint naar de wasbakken. En zorg dat je groepsleden dat ook doen. Ben je de sigaar, bedenk dan: "Morgen zorg ik ervoor dat een andere groep de klos is."



DIT IS NIETS VOOR MIETJES!!!!



Een flodder in de bossen van Bladel!!!!!!

Wanneer het begint te schemeren na een lange zwoele zomeravond, stijgt er een licht witte damp uit het Klokven en de andere plassen rond het kamp.

De jagers schouderen hun geweer en laten de eenden voor wat ze zijn. De boeren die het hooi binnen halen gaan vlug naar huis. Zelfs de boswachter van Bladel doet de luiken voor de ramen en vergrendelt zijn deur.

Het zal nu niet lang meer duren of de kinderen op het kamp horen het korte hese blaffen van een kwaadaardig beest. Het klinkt als een zeehond, maar het is o zo akelig.

De flodder!!

De flodder is uit de diepte van de zompen omhoog gekomen en dwaalt nu over het land in de buurt van het kamp, dat versluierd ligt in de opkomende nevel. In de nacht is de flodder overal en nergens.

Smokkelaars die hem tegenkwamen, zagen een grote, ruige wolfshond voortsluipen langs de akkers van de kampweg. Sommige smokkelaars zijn verdwenen.... Vissers, die hun hengel uitgooiden in het ven, hoorden plotseling achter zich een onrustig hijgen.

Voordat ze zich omdraaid hadden, om te kijken wat daarin het aardedonker naderde, voelden zij een loodzware druk op hun schouders, terwijl natte slijmerige kikvorspoten met brede zwemvliezen omstrengelden.

Veel verder kwamen ze niet. Ze vielen neer in het weiland om 's morgens vroeg, na een nacht van vreselijke angstdromen, klappertanden van koorts, te ontwaken op de kletsnatte grond.

Meerdere malen hebben kinderen op het kamp hetzelfde meegemaakt. Gorgelend, snuivend en stampend worden zij midden in hun slaap overvallen in hun tent. Ze woelen en andere jongens slaapwandelen. Ze zweten en roepen om hulp. De rest van de jongens weet 's morgens van niets. De jongens die het overkomen zijn, zijn 's morgens heel stoer en sterk, maar o wee als het weer nacht wordt, dan kruipen ze diep in hun slaapzak en smeken ze dat ze vannacht met rust gelaten worden,



dat hij niet komt....de flodder.

Maar bij het minste of geringste geluid is hij er. Altijd pakt hij herriemakers. De stille mensen laat hij met rust. Want de flodder houdt van rust en stilte. Zou jij hem vannacht op bezoek krijgen??? Ik in ieder geval niet, want ik ben stil. Dus...maak jij maar lekker herrie, we zullen zien?

SMOKKELAARS OP HET KAMP??!

Sluipende schreden glijden over de paden, die als donkere linten afsteken tegen de volle maan. Het is het enige geluid in de grote verlatenheid. Geheimzinnig hangt het tussen de bomen en boven het ven.



De man is op zijn hoede. Hij drukt zich zo dicht mogelijk tegen de grond om zo weinig mogelijk op te vallen. Het is alsof hij zich niet helemaal veilig voelt.

Voorzichtig, meter voor meter glijdt hij voorwaarts en zijn ogen nemen nauwkeurig het terrein voor hem op. De snel dalende grijze schemer hangt als een geheimzinnig waas om de bomen heen.

In de verte ziet hij tenten staan en hoort hij kinderen. Het geluid ijlt over het water. Hier in de bossen kan gevaar dreigen. Hij weet ook dat de kleinste onvoorzichtigheid hem noodlottig kan worden. De gesluierde mannen kennen de verbogen paden naar de vijandige kampen.

De laatste tijd zijn er veel smokkelaars spoorloos verdwenen en geen enkele keer is het gelukt te weten te komen wat er van hen is geworden. De man voelt in zijn zak, is het er nog?? Hij klemt het smokkelaars briefje in zijn bezweette hand. 3 Steden moet hij nog af, alvorens hij geslaagd is. Een volgende keer hoeft hij er misschien maar 2 of zelfs maar 1.

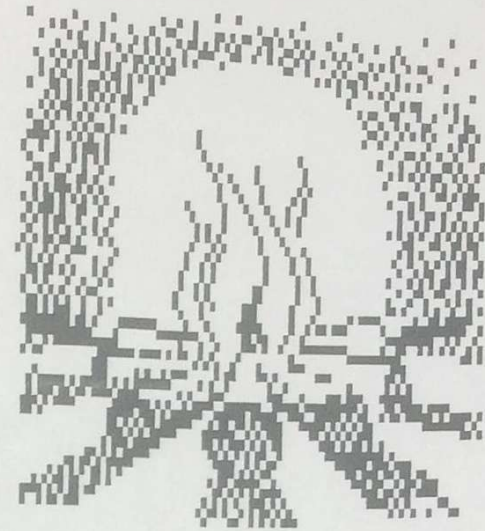
Dan ziet hij de gesluierde man staan. Het angstzweet breekt hem uit en zijn hart bonst in zijn keel. Wanneer de man hem nu ziet is hij zijn smokkelaarsbriefje kwijt. Stil blijft hij liggen, zijn adem stopt. De gesluierde douane heeft niets gemerkt. Nu moet hij rennen voor zijn leven, om zo snel mogelijk de stad te bereiken. Sneller moet hij, maar zijn benen willen niet. Niet omkijken, maar verder, verder....

Daar in de verte ziet hij de stad, nu is hij gered. In die stad is hij veilig, maar straks moet hij weer verder, naar de volgende stad.

Daar in de verte ziet hij de stad, nu is hij gered. In die stad is hij veilig, maar straks moet hij weer verder, naar de volgende stad.

Daar in de verte ziet hij de stad, nu is hij gered. In die stad is hij veilig, maar straks moet hij weer verder, naar de volgende stad.

Daar in de verte ziet hij de stad, nu is hij gered. In die stad is hij veilig, maar straks moet hij weer verder, naar de volgende stad.



*Feederen een leuk en gezellig kamp
toegewenst.*