

DE NOTENDOOP

OM MEE TE NEMEN

KAMPSPECIAL 1986, MET
DE WASBAKKENDANS, TERUG
NAAR DE BONNEN EN
NOG VEEL MEER!



HOERA, HOERA, HOERA,
WE GAAN OP KAMP WELDRA

Nog even en dan is het weer zover ...

Het Jongenskoor "Cantasona" gaat weer op kamp met 25 jongens en een staf van 8 mensen.

Een week lang staan de tenten in Bladel, waarmee we meteen al de eerste verrassing van het kamp presenteren, want voor het eerst sinds jaren weet iedereen bij het vertrek al waar we die week op kamp zullen verblijven.

Zoals we nu al weer enige jaren doen, zetten we alles, wat er op en om het kamp betrekking heeft, nog eens op een rijtje:

Hoe laat vertrekken we?

Wat moeten we meenemen?

Wat gaan we allemaal doen ...?

Op al deze vragen geven we in deze akmpspecial een antwoord, hoewel

Een paar vraagtekens laten we nog wel even staan, want een kamp zonder verrassingen lijkt ons niet helemaal zo leuk.

Mochten er na het lezen van deze kampspecial nog vragen zijn, stel ze dan aan een van de leiders.

Tot slot wensen wij iedereen een fijne vakantie toe en voor de kampgangers een fijn en leuk kamp met veel goed weer.

Anton, Hans, Jeroen, Nol en Roeland.

Sjefke heeft een tientje gevonden. Hij gaat ermee naar een garage en wil een auto kopen. "dat gaat niet\$, zegt de verkoper. "Voor een tientje kan ik U alleen maar een stuur geven."

Geeft U me dat dan maar", zegt Sjefke.

Even later rent hij met zijn stuur de straat op en stopt bij een benzinstation. "Volgooien met super", zegt hij. De benzinepomphouder kijkt hem verbaasd aan en zegt:

"Ik geloof, dat er een schroefje bij \emptyset los zit."

"Draai dat dan meteen vast", zegt Sjefke.

WIE GAAN ER DIT JAAR MEE OP KAMP?

Stofan, Patrick, Theo, Richard, Sjef, Bart, Thom, Vincent, Willy, Frans, Karel, Rene, Marco, Thomas, Marc, Jurgen, Wouter, Harry, Geert, Rick, Stan, Marco, Joris en Richard, dat zijn de vierentwintig van de zeventwintig jongenskoorleden die dit jaar mee op kamp gaan. Met Tom (Hermans) erbij maakt in totaal vijfentwintig jongens. De oplettende lezertjes zullen dan ook wel begrijpen dat er dit jaar vier groepen zullen komen, drie groepen van zes en een groep van zeven jongens. Hoe die groepen eruit gaan zien blijft nog even een verrassing.

Vier groepen, vijf leiders. Jullie kennen ze wel: ze zijn er donderdags en zondags, en als het jongenskoor gaat zingen in Nijmegen of sporten in Breda. Ze zijn er op Ceciliafeest en met de rommelmarkt. Alleen noemen we ze op het kamp geen leiders, maar coaches.

Elke groep heeft een coach: Roeland, Jeroen, Hans en Nol. De coach komt voor zijn groep op, en vaak doet de coach zelfs met de groep mee. De coach let er ook op dat elke jongen zich wast, genoeg eet, genoeg slaapt, kortom, niks tekort komt. Als een jongen ergens mee zit kan hij dus altijd bij z'n coach terecht. Een goede coach is partijdig. Daarom hebben we een vijfde coach nodig. Om als dat nodig is als onafhankelijk scheidsrechter op te treden. Of gewoon, om als de coaches met hun groepen bezig zijn toch de dingen te kunnen doen die gedaan moeten worden. Ook dit jaar zal Anton weer vijfde coach zijn.

Weet je hoeveel moeite het kost om voor zo'n grote groep te koken? 's morgens moeten de kopjes van de vorige avond nog afgewassen worden, de boterhammen gesmeerd, thee gezet, afwas gedaan, en dat moeten de voorbereidingen voor de warme maaltijd al weer gedaan worden. Boodschappen doen, aardappels schillen, water halen, het zijn allemaal dingen die voor rekening komen van de keukenstaf. Dit jaar gaan mevrouw en meneer Hermans uit Esch al weer voor de derde keer mee als keukenstaf. Voor hen is het weinig rusten geblazen, want wat er ook gebeurd, het eten moet door gaan. De keukenstaf beschikt echter ook over een keukenhulpje. Henri is echter meer dan dat: hij is ons manusje-van-alles. In de eerste plaats voor de keukenstaf, daarna voor de coaches, en als hij tijd over heeft ook voor de jongens.

Alles bij elkaar kost het veel tijd en werk om het kamp voor jullie zo leuk mogelijk te laten verlopen. Zonder voortdurend dank-je-wel te zeggen, kun je je waardering eenvoudig laten blijken door een plezierige kampgast te zijn. Niet de hele dag te mopperen, doen wat er van je gevraagd wordt en proberen het kamp voor iedereen, voor de jongens, voor de coaches en voor de keukenstaf, zo leuk en plezierig mogelijk te maken.

Doe maar gewoon aardig, wij doen de rest!

KAMPJOURNAAL 1986.

=====

1. De kampweek zal gehouden worden van zaterdag 12 juli tot en met zaterdag 19 juli 1986.

We vertrekken om 11.00.u. vanaf het kerkplein.

=====

2. Het kampadres luidt : Fam. P. Box
Egyptischedijk 22
Bladel.

Uitsluitend voor noodgevallen is de Fam. Box telefonisch te bereiken voor boodschappen aan het jongenskoor.tel. 04977-5931.

3. Wat moet er mee. ?

Kleding voor sport en spel, regenkleding, laarzen of waterdichte schoenen, sport -en gym schoenen. Een warme trui, reserve ondergoed, pyama, toiletartikelen als zeep, handdoeken, washandje, tandenborstel en tandpasta, slaapzak met luchtbed of evt. strecher, evt. een hoofdkussen, zwembroek en de kampspecial.

Verder één broodmaaltijd voor de eerste dag en voor de dorstigen onder ons 'iets te drinken'.

Bestek e.d. is allemaal op het kampterrein aanwezig. Het onderwerp zakgeld is een moeilijke zaak. Iedereen krijgt de gelegenheid om enkele malen in het dorp iets te kopen, snoep kaart met postzegel of een souvenir. We zijn van mening dat veel zakgeld overbodig is en stellen daarom een bedrag voor van f 10,00. Niemand wordt echter verplicht om zakgeld mee te geven !

4. De bagage dient goed verpakt in koffer, tas of zak op vrijdag 11 juli te worden ingeleverd bij Fam .de leyer, ingang tongersestraat tegenover de slagerij, tussen 18.00.u. en 19.00.u. . Daar zal ook de bagage op zaterdag 19 juli weer af te halen zijn tussen 16.00.u. en 17.00.u.

5. Mochten er bijzonderheden zijn, b.v. in verband met gebruik van medicijnen, geeft U dit dan even door aan het secretariaat.

6. Ook dit jaar worden ouders, familieleden en bekenden in de gelegenheid gesteld om het kamp te komen bezoeken. Dinsdagmiddag 15 juli wordt hiertoe de gelegenheid geboden. De jongens blijven dan in en om het kamp om iedereen te kunnen ontvangen. De plaats van het kamp zal tijdig op de grootste invalswegen met borden: Cantasona Bortel, worden aangegeven. Zoals ook de afgelopen jaren het geval was, zijn we ook nu een beetje aan de tijd gebonden, dus bezoekmiddag 15 juli vanaf 14.00.u. tot 18.00.u. Iedereen is van harte welkom!

7. De keukencepter zal dit jaar wederom gezwaaid worden door het echtpaar Kees en Toos Hermans. Henry van de Langenberg zal de keukenstaf assisteren. De staf zal bestaan uit de bestuursleden Nol Paashuis, Anton Neggens, Hans Mestrum, Jeroen Felix en Roeland de Leyer. Iedere groep zal een staflid als 'coach' hebben.

8. Dit waren zo ongeveer de belangrijkste mededelingen omtrent het kamp 1986. Rest mij nog te vermelden dat we de aankomst op zaterdag 19 juli, in Bortel, rond de klok van twaalf 's middag verwachten. We hopen dat het allemaal zo ongeveer duidelijk is. Mocht U nog vragen hebben, dan kunt U altijd even bellen naar het secretariaat van Cantasona. Namens het bestuur van de Stichting Jongenskoor Cantasona wensen wij U een prettige vakantie toe met een behouden thuiskomst!

Namens Cantasona, de secreta

Secretariaat Cantasona. Ons Doelstr. 24 tel. 73145.

Rekk. Bank. 10.88.37.238.

ONZINZINNEN

In deze onzinnigen zitten de namen van verschillende jongenskoorleden verborgen. Kun je ze vinden?

Als je wil, lijden we geen verlies, de koffiobar trekt steeds meer mensen.

Ik ben je grootste fan, Omar, kakelde de grootmoeder, terwijl Omar concludeerde: dat is rot, ho Ouwo!

Verlies je fiets niet, Eric, hard rijden is gevaarlijk.

Wist Anita wel dat op een ijscoke elke jojo risico loopt.

Moet je horen: elke goudvis die zijn vin centraal stelde wou ter plekke vordrinken.

Voetbal of rensport: 't maakt niks uit, 't is alleen rot om mexicanen olé te horen roepen.

Vergeet je roe niet, Piet, zei Sint, terwijl hij nog een hap nam van die zalige ortjes.

Ho, zei de agent, ho, masseren in het openbaar is verboden!

PLAYBACKSHOW

Niet als vorig jaar houden we ook dit jaar op zondagavond de enige echte Kamptasona Playback show. Vorig jaar hadden we een boer Harms, Bruce Springsteen, Rudy Carrell, de Dolle Dots en nog veel meer grote artiesten in ons midden. Dit jaar wordt het weer afwachten. Vergeet niet een cassettebandje met je muziek mee te nemen. Soundmix mag natuurlijk ook! We hopen natuurlijk dat opnieuw zo veel mogelijk jongens zich zullen inschrijven. Iedereen die meedoet kan natuurlijk weer rekenen op een attentie.

NAAR HET DORP? DAN OPLETTEN GEBLAZEN!

Als we met z'n allen naar het dorp of naar het zwembad gaan, gaat dat altijd in etappes. Er zijn per slot van rekening niet voldoende auto's om de hele club in een keer te vervoeren.

Let bij het vertrek altijd op de aanwijzingen van de coaches. Je kunt maar een keer mee, en mis je je kans dat zit je mooi op het kamp in plaats van in de winkel.

Van te voren zal het vervoersschema en de dienstregeling gedetailleerd worden bekend gemaakt. Doe ons een plezier, en luister goed, zodat je weet wanneer en met wie je mee moet!

PRIEMGETALLEN. (alleen door 1 te delen en zichzelf)

Elk sterretje stelt een priemgetal onder de 10 voor. De 1 komt niet voor. Welke cijfers kun jij na enig denkwerk invullen?

XXX
XX x
XXXX
XXXX
XXXXX

CIJFERWERK.

De onderstaande cijfers hebben een bepaald verband. Zoek uit welk verband en je weet welk getal op het vraagteken moet staan.

7 6 5 1
8 7 ? 2
4 3 1 5
8 2 0 9

Van een vermenigvuldiging zijn een aantal cijfers weggevallen. Zoek uit welke.

. . . 4 . .
7 x
6 7 4 3 . 5 6

REBUSSEN.

Welke zegswijze zit hierin.

R OF R D
 MNN + KOM +

PROGRAMMA BIJ GOED WEER/

Wijzigingen voorbehouden.

Om jullie te laten zien wat ons zo ongeveer in de kampweek zal staan te wachten, publiceren wij hieronder een overzicht van het programma, zoals dat bij goed weer zal worden uitgevoerd. Uiteraard zal niet het gehele programma verraden worden, vandaar de term "verrassing", of "geheim". Op die plaats zal er 'n nieuw, spannend spel plaatsvinden. Naast het programma, vind je in dit overzicht ook de punten-telling welke we zullen hanteren.

Indien het weer niet meewerkt, kan er natuurlijk aan het programma geslutaeld moeten worden: programma onderdelen kunnen naar een andere dag verplaatst worden, of zelfs geheel vervallen. Laten we hopen dat dat zo min mogelijk is!

Rode draad spel : Scotland Yard spel. (punten 8,6,4,2)

Zaterdag 12 juli Vertrek vanaf kerkplein: 11.00.u. !!!!!!!!

Verrassing..... (met sportkleding)

In Bladel : spel Zoek de coach (pnt. 4,3, 2,1)

Tent inruimen en kampopening.

Vervolgens 'n geheim..... (pnt. 12,9,6,3)

Zondag 13 juli Wasbakkendans, en verrassingsontbijt.

'n geheime tocht.... met een strippenkaart. (punten 16,12,8,4.) en Diner.

Om ongeveer half zeven : H.Mis op het kamp.

Zweedsloopspel (8,6,4,12 en tijd telt mee)

De derde Playbackshow.

.....

Maandag 14 juli Wasbakkendans en verrassingsontbijt.

Inkopen doen (let op de mededelingen)

Hutten Bcuwen (let op de spelregels)

punten 16,12,8,4.)

Middag-avond eten.

Tot slot nog 'n groot geheim.....

Dinsdag 15 juli : Wasbakkendans en ontbijt.
Verrassing.
Diner.
Bezoelmiddag
Broodmaaltijd.
Spel : Mussen en Muggen (8,6,4,2).
Vossejacht (5 pnt voor de winnaar).

Woensdag 16 juli : Wasbakkendans en verrassing.
Volleybal. (12,9,6,3.)
Een set is een punt. Eindigen twee groepen
gelijk bij het volleyen dan beslist het
doelsaldo.

Broodmaaltijd.
Zeskamp. (16,12,8,4.)
Warme maaltijd.
Touwtrekken. (punten. 8,6,4,2.)
vroeg naar bed.

Donderdag. 17 juli
Wasbakkendans en ontbijt.
Inkopen doen.
Diner. Lunchmaaltijd.
Vijfstedenspel (punten 12,9,6,3.)
Gigantisch bourgondisch eetfestijn.
Tot slot wederom een geheim.

Vrijdag 18 juli Wasbakkendans, verrassingsontbijt.
Indianenkwartetspel (12,9,6,3)
Diner.
Kampvuurvoorbereiding. Kanlied en kamptoneel
stukje.
Kampvuur.....

Zaterdag 19 juli 's morgens : We vertrekken naar Boxtel.

DE WASBAKKENDANS

Een oud gebruik

In de Kempen kende men vroeger een oud gebruik op de grotere boerderijen. De boerenknecht of boerenzoon die 's ochtends het laatst bij de pomp was moest de hele dag de rotklusjes opknappen.

Men zong er het volgende versje bij:

"Zot oew sokken d'r in,
en doet oew hemd mâr ut,
want bende 't leste bô de pomp,
dan gaode zeker in d'n domp,
en bende 't leste mee waassen klaor,
dan bende gij goed de sigaor!"

Een ander spel uit grootmoeders tijd konden jullie vast nog wel: de stoelendans. De deelnemers dansen rond een aantal stoelen, totdat de muziek stopt. Als iedereen is gaan zitten blijkt dat er een stoel te weinig is: degene zonder zitplaats is af.

Ochtendprocedure

We hebben de afgelopen jaren nog al wat variaties bedacht om jullie smorgens zo vlug mogelijk uit bed en aktief te krijgen. Van ochtendgymnastiek tot tent opruimen en vlaggenparade. Dit jaar proberen we iets geheel nieuws: we combineren een oud gebruik met de stoelendans, en zo krijgen we een nieuw spel voor op de vroege ochtend: de wasbakkendans.

Wie het laatst komt....

Nadat Jeroen het reveille heeft geblazen moet je als de hazen naar het wasbakkenplein zien te komen, en daar een wasbak pakken. Maar pas op: er is een wasbak te weinig. Een jongen komt dus zonder wasbak te zitten. De jongen die het laatst komt, maalt niet alleen het laatst, maar ook baalt hij verschrikkelijk, en hij niet alleen. Want zijn hele groep moet de rest van de dag korveën: papiertjes oprapen, helpen met het tafel dekken, tafel afruimen, afwassen, wasbakken schoonmaken, kortom: de keukenstaf mee assisteren.

De sigaar

Dus: hoor je de trompet, aarzel niet maar sprint naar het wasbakkenplein. En zorg ervoor dat je groepsleden hetzelfde doen. En ben je eens een dag de sigaar, denk dan maar: "Morgen zorg ik ervoor dat een andere groep de klos is!"

XXXXXXXXXXXX EVEN LACHEN XXXXXXXXXXXXXXX

Miesje bezoekt met haar moeder het museum. "Kijk eens mam, daar hangt een schilderij van Rembrandt!"
"Onzin," zegt moeder, "volgens mij hebben ze dat over geschilderd van de kalender bij ons in de keuken!"

DE TIEN "GEBODEN" VOOR DE JONGENSKOORKAMPEERDER.

1. Sportiviteit en solidariteit staan bovenaan in het vaandel.
2. We zijn met elkaar op kamp! Denk niet alleen aan jezelf, maar ook aan de anderen.
3. De staf heeft geprobeerd alles zo leuk mogelijk te organiseren. Jullie moeten het leuk maken.
4. We zijn te gast in de natuur: ben er zuinig op.
5. Hoor je de trompet? Dat betekent: verzamelen! Kom dan ook meteen.
6. De tent is deze week je huis. Houd je huis steeds schoon en netjes.
7. Weet je hoeveel moeite het kost om voor 35 man te koken? Als je eens iets niet lust, zeg het gerust, maar blijf vriendelijk.
8. Wees zuinig op jezelf! Ga steeds eten met schone handen, ga steeds slapen met een schoon lichaam.
9. Op het toilet moeten we allemaal zitten, houd het dus zo schoon mogelijk.
10. We zijn met z'n allen op kamp, maak er wat van!

Bij de voorplaat: INDIANENKUARTETSPEL

De krijger sluipt geruisloos door het hoge prairiegras. Zijn moccasins maken geen enkel geluid, en slechts de lichte wuivingen van de grasshalmen verraden zijn aanwezigheid. Met zijn arendsogen ziet hij plots het kamp van de vijand. Het ligt zorgvuldig verscholen op een makkelijk te verdodigen plaats. Maar de uitkijkposten zijn bemand. Omze dappere indiaan zorgt er zorgvuldig voor om niet gezien te worden terwijl hij naderbij sluipt, maar ineens ai die wachtpost had hij niet gezien, en voor hem is het avonduur voorbij. Maar niet voor zijn stamgenoot die enkele meters achter hem sloop. Nu de wachtpost het druk heeft met zijn slachtoffer kan hij onopgemerkt de vesting naderen, en binnenkomen. Snel zoekt hij wat hij wil hebben: de totempaal, en met zijn kostbare schat verlaat hij het vijandelijke kamp: hij is nu onoverwinnelijk en kan dan ook zonder problemen het thuiskamp bereiken, waar hij als een held wordt binnengehaald: hij heeft de eeuwige jachtvelden wel verdiend.

Dit is ongeveer de inhoud van het indianenkwartetspel, dat we vorig jaar voor het eerst gespeeld hebben. En al leken de spelregels in het begin misschien wel wat ingewikkeld, de groepen hadden snel in de gaten wat je moest doen om te winnen. En zo regonde het vredesverdragen, oorlogsverklaringen en aanvalsverboden, terwijl het woord 'Indianenoor' meermalen viel. En net toen de opperhoofden gezamenlijk de buit hadden verdeeld nam een slimme indiaan zijn kans waar en trok het op dat moment onverdedigde fort van de tegenpartij binnen om de buit en zo de winst voor zijn groep binnen te halen.

Spelregels

De groepen loten om een eigen thuisland, en trekken met hun coach naar een ideale plaats om hun fort te bouwen. Op de grens tussen de vier gebieden komt de wigwam, met daarin het grote opperhoofd. De groepen moeten proberen de heilige voorwerpen van de andere groepen te veroveren. Vier dezelfde voorwerpen zijn een kwartet, en dat kan niet meer weggenomen worden. In het thuisland kunnen de leden van de groep alle indringers aftikken. De indiaan die is afgetikt moet samen met degene die hem afgetikt heeft naar het grote opperhoofd, waar zijn hun levens ruilen. Natuurlijk mogen groepen samenwerken. Eendracht maakt macht. Maar houdt in de gaten: tegenstander spreken met gesloten tong. Alle groepen zullen immers proberen te winnen.

Aankleding

Om het Indianenkwartetspel dit jaar nog leuker te maken, zouden alle jongens zich als indiaan kunnen verkleeden. Je hoeft daarvoor geen officieel Indianepak mee op kamp te nemen: ook een rafelige oude spijkerbroek voldoet natuurlijk goed. Voordat het spel begint mogen de groepen zich dan verkleeden en beschilderen met oorlogskleuren. Wat zal dat een leuk gezicht zijn!

PUZZELPAGINA.

1. Aan welke teen groeit geen nagel?
2. Zij dalen, zij stijgen en kunnen elkaar niet krijgen
Ze gaan alle vier even rap. Ra, ra wat is dat?
3. Wat heeft een boer altijd aan zijn linkerhand als hij
op het land werkt?
4. Welke doorns groeien niet aan pãanten?
5. Klaas vraagt aan Kees: Hoe laat is het? Kees antwoordt:
Niet allemaal tegelijk? Hoe laat was het?
6. Waarom draagt een man een stropdas?
7. Met welk woord geef je Hendrik opdracht langs de deur
te verkopen?

LETTERWISSEL.

Wijzig de volgorde van de letters, zodat er goede nederlandse woorden ontstaan. De middelste letters geven een meisjesnaam.

POCHS

ETIDE

LEDEN

NEBIG

LAMBI

MAGISCH MAKEN.

Verwissel 2 cijfers van plaats zodat de som der cijfers horizontaal
verticaal en diagonaal hetzelfde is.

6 1 8

7 4 3

2 9 5

TERUG NAAR DE BONNEN

De jongens die vaker mee op kamp zijn geweest weten het wel: een jongen die zich sportief gedraagt, die zonder te mopperen doet wat van hem gevraagd wordt, die zelfs af en toe ongevraagd iets positiefs doet, kortom, de jongen die voor ons een plezierige kampgast is, verdient een bon.

Die kan-ie krijgen van een van de vijf coaches.

Vorig jaar werden de bonnen eerst opgeschreven, en pas de volgende morgen uitgedaald. Meestal was je dan al lang weer vergeten waarmee je de bon ook alweer verdiend had.

Dit jaar krijg je steeds je bon meteen. Je stopt je bonnen in jouw vakje van de bonnenkast, waar ze aan het eind van de week worden uitgehaald. Het totaal aantal bonnen telt mee voor de einduitslag, maar de jongens die het meeste aantal bonnen hebben verzameld kunnen rekenen op een extra verrassing.

Nog twee dingen die je moet weten: jongens die vragen worden nog altijd overgeslagen. En een bon verdien je voor iets wat je gedaan hebt, en niet voor iets wat je zult doen als je een bon krijgt!

MIS OP KAMP

Net als de afgelopen jaren zullen we ook dit keer op het kampterrain een Heilige mis laten opdragen. Om Onze Lieve Heer te vragen voor een mooi kamp, zonder ongelukken en vervelende dingen.

Dit jaar kan Pastoor de Jong vanwege zijn vakantie niet komen, maar in zijn plaats zal Pater Stroombergen naar Bladel komen. We hopen dat het met hem net zo'n mooie dienst wordt als andere jaren, maar als we allemaal goed mee zingen en mee bidden zal dat wel geen probleem voor Pater Stroombergen zijn!

***** EVEN LACHEN *****

Jantje komt voor de eerste keer in de kerk, en luistert aandachtig naar de eerste brief van Paulus. Na de mis zoekt hij de pastoor op, die vraagt: "En, Jan, heb je nu nog vragen over de brief van Paulus?" Zegt Jan: "Ja meneer Pastoor, zou ik misschien de postzegel mogen hebben voor mijn verzameling?"

Agent: "Mevrouw, U hebt geen ruitewissers!"

Mevrouw: "Klopt, die heb ik oraf laten halen. Jullie stopten er altijd van de vervelende papiertjes achter!"

Een paar praktische wenken

De jury zal het er ongetwijfeld weer moeilijk mee gaan krijgen.

"Maarmee?", vraag je?

Wel, met het beoordelen van de staat van onderhoud van de tenten, want er is weer een verandering op til.

Er zal namelijk een eind gemaakt worden aan de gewoonte om iedere morgen een half uur of meer te besteden aan het opruimen, alles uitvegen en opkloppen van de bedden. Voor deze uitgebreide schoonmaakbeurten krijg je op kamp dit jaar nog maar een keer de gelegenheid.

"En wat dan? Hoeft de tent nu dan niet meer goed opgeruimd te zijn?", vraag je?

Natuurlijk wel, want ik schreef hierboven al, dat er een jury zal zijn die de tenten zal beoordelen.

Het verschil met andere jaren zal nu dus zijn dat er in minder tijd van jullie verwacht wordt, dat de tent er minstens net zo netjes uitziet als voorheen, zeker omdat de jury nu ook weer onverwacht komt controleren en dat misschien ook wel meerdere keren op een dag kan doen.

Uit dit alles zal het je misschien wel duidelijk geworden zijn dat het schoonhouden van de tent door de jury belangrijker wordt gevonden dan het schoonmaken; het levert trouwens ook weer tijdwinst voor jezelf op, want wat schoon is, hoef je ook niet schoon te maken. Misschien daarom kun je best wel enkele tips gebruiken.

1. Loop nooit zomaar met je schoenen aan door de tent en over de luchtbedden.

2. GEEN FLESSEN IN DE TENT

Voor de tent zullen er kratton staan, waarin je de flessen kunt zetten. Op de flessen kun je dan een sticker plakken met je naam erop.

3. Zet het grondzeil steeds goed tegen het tentzeil omhoog, zodat er geen spullen van je buiten terecht kunnen komen en, onverhoopt, nat kunnen worden.

Zoals alle jaren is ook nu weer een regel uit de tien geboeden op de tent van toepassing:

"De tent is deze week je huis,
Houdt je huis schoon en netjes".

'n Hut.....

Mensen bouwen huizen, vogels bouwen nesten, konijnen graven holen en ga zo maar door.

Waarom doen ze dit allemaal? Mens en dier hebben altijd iets gewild en gebouwd waarin men veilig weg kon krukken, voor vijanden, of voor sneeuw en kou. Je moet roeien met de riemen die je hebt, ofwel je moet iets maken met de spullen die je hebt, en aangezien de eerste mensen in de bossen woonden moesten ze daar hun materiaal zoeken en zo ontstonden de hutten. Om jullie te helpen staan hieronder wat tips die je goed aan moet houden.

De loekatie (plaats).

+ de plaats van de hut is heel belangrijk. Een goed geplaatste hut is een goede schuilplaats want hij is vanaf de weg moeilijk of niet te zien.

+ De afstand van de hut tot het kamp mag niet meer maximaal vijf minuten lopen zijn.

+ Om ervoor te zorgen dat Piet niet kan zien wat voor dak Dirk op zijn hut maakt, mogen de hutten niet zichtbaar zijn ten opzichte van elkaar.

De VORM/

+ Hierin ben je weer geheel vrij om te kiezen wat je wilt, maar er zijn toch nog wel een paar dingen die er in moeten zitten.

+ Het moet de juiste maten hebben, dus niet een deur maken die veel te klein is.

+ Er moet minimaal een raamopening zijn

+ De hut moet "bovengronds" zijn.

+ De groep met er makkelijk in kunnen.

+ Een rookgat hoeft niet.

+ Voor de rest mag je maken wat je wilt, hoe gekker, hoe beter dus meer punten.

De Stevigheid.

- + Wat voor vorm je ook neemt, het is het beste om zoveel mogelijk met driehoeken te werken. Als je bijvoorbeeld een geraamte hebt gemaakt van dikke takken of boomstammen, en je zet in die vlakken schuine stokken, dan ontstaan er driehoeken die een goede stevigheid geven. Het beste kun je dit in alle vlakken doen. Hierdoor wordt ook het plaatsen van afwerk materiaal beter.

Materiaal.

- + Om te voorkomen, dat men na het jongenskoorkamp moet gaan planten, mag je alleen materiaal gebruiken wat "dood" is. B.v. hele dikke takken of dunne boomstammen waar je misschien de dunnere takken af moet snijden. Deze dunne takken kun je later weer als afwerk materiaal gebruiken. Je mag, indien nodig, water komen halen. Als er materiaal gebruikt is, dat duidelijk nog levend hout is, dan kost dit uiteraard zeer veel punten.

Overige eisen.

- + Takken met gevaarlijke, scherpe stukken moeten weg zijn, want dat het kapstokken zijn geloven we niet.
- + Je mag niet graven !!!!!!!!
- + De hut moet nagenoeg waterdicht zijn.
- + Wanneer er toch een klein beetje gegraven moet worden b.v. voor modder, bespreek dit dan eerst met de coach.
- + De hut moet in één dag klaar zijn
- + Men mag niet samenwerken met andere groepen. Dus vier groepen, vier hutten.
- + De coach mag niet meehelpen, hij mag wel mee beslissen over vorm en materiaal. De coach mag dus niet meehelpen met takken sjouwen.

Veel bouwplezier.....